FAHRER-HANDBUCH

SICHERHEITSHINWEISE

• Diese Disc enthält Software für das PlayStation®3-System. Verwenden Sie diese Disc niemals mit einem anderen System, da dieses sonst beschädigt werden könnte. • Diese Disc entspricht ausschließlich den Spezifikationen für PlayStation®3 in den PAL-Ländern. Sie kann nicht auf Systemen mit anderen Spezifikationen für PlayStation®3 verwendet werden. • Lesen Sie sich die PlayStation®3-Bedienungsanleitung sorgfältig durch, um eine fehlerfreie Handhabung des Systems zu gewährleisten. • Legen Sie diese Disc immer mit der zu lesenden Seite nach unten in Ihr PlayStation®3-System ein. • Berühren Sie nie die Oberfläche der Disc. Greifen Sie sie immer an den Seiten. • Vermeiden Sie Schmutz und Kratzer auf der Disc. Wenn Schmutz auf die Oberfläche kommt, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen trockenen Tuch sauber. • Bewahren Sie die Disc niemals in der Nähe von Wärmequellen oder feuchter Umgebung auf und setzen Sie sie keinem direkten Sonnenlicht aus. • Verwenden Sie keine beschädigten oder deformierten Discs oder solche, die mit Klebstoff repariert wurden, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.

GESUNDHEITSWARNUNG

Spielen Sie stets in einem gut beleuchteten Raum. Legen Sie eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Unterbrechen Sie das Spielen, wenn Schwindelgefühle, Übelkeit, Müdigkeit oder Kopfschmerzen auftreten. Bei einigen Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichtfrequenzen, flackernden Lichtquellen oder geometrischen Formen und Mustern ausgesetzt sind. Bestimmte Lichtfrequenzen in Fernsehbildschirm-Hintergründen oder bei Computerspielen können bei diesen Personen einen epileptischen Anfall auslösen. Befragen Sie Ihren Arzt, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder an Epilepsie leiden, bevor Sie dieses Spiel spielen. Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf, sollte eines der folgenden Symptome beim Spielen auftreten: Sehstörungen, Augen- und Muskelzucken, Bewusstseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen und Krämpfe.

RAUBKOPIEN

Die unautorisierte Vervielfältigung des gesamten Produkts oder einzelner Teile und die unerlaubte Verwendung von eingetragenen Warenzeichen sind strafbare Handlungen. Raubkopien schädigen den Konsumenten und seriöse Entwickler, Publisher und Einzelhändler. Wenn Sie den Verdacht haben, dass es sich bei diesem Produkt um eine Raubkopie handelt, oder wenn Sie Informationen über unrechtmäßig kopierte Produkte haben, wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Kundenservice. Die Nummer finden Sie auf der Rückseite dieses Software-Handbuchs.

EUROPAWEITES SYSTEM PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION) ZUR VERGABE VON ALTERSEMPFEHLUNGEN

Das europaweite System PEGI zur Vergabe von Altersempfehlungen schützt Minderjährige vor Spielen, die für ihre Altersgruppe nicht geeignet sind. BITTE BEACHTEN SIE: Dies ist keine Richtlinie für den Schwierigkeitsgrad des Spiels. Besuchen Sie **www.pegi.info** für weitere Informationen.

PEGI besteht aus drei Einstufungskriterien, die es Eltern und anderen Käufern ermöglichen, eine sachkundige Auswahl, passend für das Alter des zukünftigen Spielers, zu treffen. Das erste Kriterium ist eine Alterseinstufung:

Das zweite Kriterium der Altersempfehlung kann aus einem oder mehreren Inhaltssymbolen bestehen, die die Art des Spielinhalts anzeigen. Die Anzahl dieser Inhaltssymbole ist vom Spiel abhängig. Die Altersempfehlung des Spiels spiegelt die Intensität von dessen Inhalt wider. Es gibt die folgenden Inhaltssymbole:

Das dritte Kriterium ist eine Kennzeichnung, die anzeigt, dass das Spiel online gespielt werden kann. Diese Kennzeichnung darf nur von Online-Spiele-Anbietern verwendet werden, die sich dazu verpflichten, gewisse Standards aufrechtzuerhalten. Diese Standards beinhalten den Schutz von Minderjährigen in Online-Spielen.

Besuchen Sie **www.pegionline.eu** für weitere Informationen.

Auf der Rückseite dieses Handbuchs finden Sie die Nummern für den Kundenservice.

SYSTEMSOFTWARE AKTUALISIEREN

Nähere Details dazu, wie Sie die Systemsoftware für das PlayStation®3-System aktualisieren können, finden Sie unter eu.playstation.com oder in der Kurzanleitung des PS3™-Systems.

KINDER- UND JUGENDSCHUTZ

Dieses Produkt besitzt verschiedene auf dem Inhalt der Software basierende Kinder- und Jugendschutzeinstufungen. Diese können Sie für das PlayStation®3-System einstellen, um das Abspielen von Produkten zu verhindern, deren Kinder- und Jugendschutzeinstufung eine höhere als die eingestellte Altersfreigabe erfordert. Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung des PS3™-Systems.

Dieses Produkt wurde mit dem „PEGI"-Einstufungssystem bewertet. Die „PEGI"-Einstufungssymbole und -Inhaltsbeschreibungen sind auf der Packung dargestellt (mit Ausnahme der Länder, in denen es eine gesetzliche Regelung gibt). Es besteht die folgende Beziehung zwischen dem „PEGI"-Einstufungssystem und den Kinder- und Jugendschutzeinstufungen:

KINDER – UND JUGENDSCHUTZEINSTUFUNG	„PEGI"-ALTERSEINSTUFUNGSGRUPPE	ALTERSGRUPPE
9	18	Keine Jugendfreigabe
7	16	Frei ab 16 Jahre
5	12	Frei ab 12 Jahre
3	7	Frei ab 6 Jahre
2	3	Ohne Altersbeschränkung

Aufgrund der unterschiedlichen Altersfreigabesysteme in den verschiedenen Ländern, in denen dieses Produkt verkauft wird, kann in seltenen Fällen die Kindersicherungsstufe dieses Produktes höher sein als die in Ihrem Land geltende Altersfreigabe. Sie müssen eventuell die Kindersicherungsstufe auf Ihrem PS3™-System zurücksetzen, um das Spielen zu ermöglichen.

BLES-00652

NUR ZUM PRIVATEN GEBRAUCH: Diese Software ist nur zum Spielen auf autorisierten PlayStation®3-Systemen zugelassen. Eine Aktualisierung der PlayStation®3-System-Software kann erforderlich sein. Jeder unberechtigte Zugriff und jegliche unberechtigte Nutzung oder Weitergabe des Produktes oder der ihm zu Grunde liegenden Urheberrechte und Warenzeichen ist untersagt. Für alle Nutzungsrechte siehe eu.playstation.com/terms. Der WIEDERVERKAUF UND DIE VERMIETUNG der Library programs ©1997-2015 Sony Computer Entertainment Inc., für die Sony Computer Entertainment Europe (SCEE) eine Exklusivlizenz besitzt, IST UNTERSAGT, SOFERN NICHT ANDERWEITIG VON SCEE AUTORISIERT. PlayStation®Network, PlayStation®Store und PlayStation®Home unterliegen den Nutzungsbedingungen und sind nicht in allen Ländern und Sprachen verfügbar (eu.playstation.com/terms). Breitband-Internet-Service notwendig. Die Nutzer sind für die Breitband-Zugangsgebühren verantwortlich. Einige Inhalte sind gebührenpflichtig. Nutzer müssen 7 Jahre oder älter sein und Nutzer unter 18 Jahren benötigen die Erlaubnis ihrer Eltern. Netzwerkfunktionen können nach angemessener Ankündigung entzogen werden. Weitere Informationen unter eu.playstation.com/gameservers. Nur für den Verkauf in Europa, dem Nahen Osten, Afrika, Indien und Ozeanien zugelassen.

"PS", "PlayStation", "PS3", "△○×□", "SIXAXIS", "DUALSHOCK" and "" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. Midnight Club Los Angeles Complete Edition™ © 2006 - 2009 Rockstar Games, Inc. Published by Take-Two Interactive Software. Developed by Rockstar San Diego. Made in Austria. All rights reserved.

INHALT

04 VORBEREITUNGEN

05 SPIELSTEUERUNG

06 REPUTATION

08 HUD

10 ORIENTIERUNG

12 KARRIEREMODUS

14 SPEZIALRENNEN + HERAUSFORDERUNGEN

16 SPEZIALFÄHIGKEITEN

18 RENNEDITOR

19 ARCADEMODUS + GOAL ATTACK

20 DAS TEAM

26 LIZENZ, GARANTIE UND TECHNISCHER SUPPORT

/// TAUCHE EIN IN DIE WELT DER STRASSENRENNEN, WEST COAST STYLE

VON SONNENAUFGANG BIS MONDUNTERGANG, VON DEN AVENUES VON SOUTH CENTRAL BIS ZU DEN BOULEVARDS VON SANTA MONICA - DIE SZENE DER ILLEGALEN STRASSENRENNEN BIETET EINE STÄNDIGE HERAUSFORDERUNG FÜR ALLE, DIE MUTIG GENUG SIND, SIE ANZUNEHMEN: KANNST DU BESTEHEN, OHNE ERWISCHT ZU WERDEN?

Erkunde das komplette Stadtgebiet von Los Angeles: Von den Aquädukten in Downtown bis zum Sunset Strip und den mit Rampen übersäten Güterbahnhöfen von South Central stellen die Straßen von Los Angeles deine Fähigkeiten und Nerven auf eine harte Probe, während du an deiner Reputation feilst und Bares deine Kasse klingeln lässt.

Neben den heißesten Tunern, Exoten, Luxusschlitten und Superbikes stehen dir nun auch Polizeiautos, Low Rider und ein moderner Klassiker zur Verfügung: ein komplett modifizierbares SUV von Range Rover. Aber die Wahl deines Fahrzeuges ist erst der Anfang. Schließlich hast du unzählige Möglichkeiten, deine Fahrzeuge mit den besten Tuning-Teilen und Upgrade-Kits zu optimieren.

MACH DICH BEREIT FÜR SPEKTAKULÄRE STRASSENRENNEN OHNE STRECKEN ODER REGELN…

WILLKOMMEN IM MIDNIGHT CLUB.

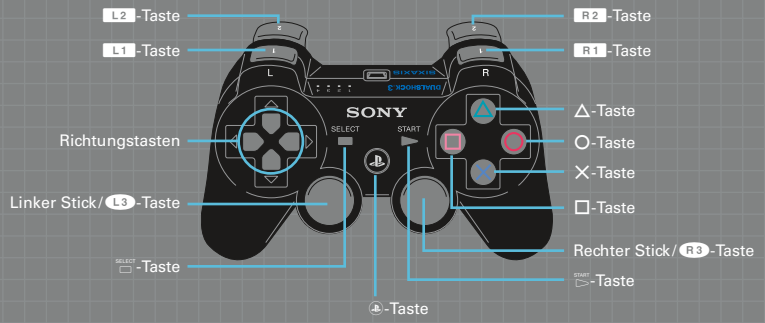
VORBEREITUNGEN

Richten Sie Ihr PlayStation®3-System wie in der Bedienungsanleitung des Gerätes beschrieben ein. Zu Beginn leuchtet die power-Kontroll-Leuchte rot, um anzuzeigen, dass sich das PlayStation®3-System im Standby-Modus befindet. Drücken Sie die power-Taste, worauf die power-Kontroll-Leuchte grün leuchtet.

Schieben Sie die „Midnight Club Los Angeles Complete Edition™ "-Disc mit der etikettierten Seite nach oben in den Disc-Einschub. Wählen Sie im HOME-Menü das -Symbol. Ein kleines Bild der Software wird angezeigt. Drücken Sie die ⊗-Taste, um den Ladevorgang zu starten. Es wird empfohlen, nach dem Einschalten des Systems keine Zusatzgeräte mehr anzuschließen oder zu entfernen.

Die in diesem Handbuch enthaltenen Informationen waren zum Zeitpunkt der Drucklegung korrekt. Im weiteren Entwicklungsverlauf können jedoch noch kleinere Änderungen vorgenommen worden sein. Sämtliche Bildschirmfotos in diesem Handbuch wurden der englischen Version des Produkts entnommen.

DUALSHOCK®3 WIRELESS CONTROLLER DEFAULT CONTROLS



LINKER STICK	Lenkung
RECHTER STICK OBEN	Beschleunigen
RECHTER STICK UNTEN	Bremsen/rückwärts
L1-TASTE + LINKER STICK	Fahrt auf zwei Rädern/Gewichtstransfer
L1-TASTE + LINKER STICK (IN DER LUFT)	Steuerung in der Luft
R1-TASTE	Handbremse
L3-TASTE	Spezialfähigkeiten/Powerups
R3-TASTE	Nitro/Windschatten-Turbo
✕-TASTE	Licht bzw. Sirene bei Polizeifahrzeugen an/aus
△-TASTE	Kamerawinkel ändern
□-TATE (ODER L2- + R2-TASTE)	Kamera nach hinten
L2-TASTE	Kamera links
R2-TASTE	Kamera rechts
OBEN-TASTE	HUD-Karte/Sidekick schließen
UNTEN-TASTE	Hydraulik
LINKS-TASTE	Zurück zum vorherigen Song (Gedrückt halten, um Musik zu unterbrechen)
RECHTS-TASTE	Weiter zum nächsten Song
SELECT-TASTE	GPS-Karte
START-TASTE	Pause-/Options-Menü

/// EINE SPRITZTOUR DURCH L.A. ... MIT 395 KM/H

FÜR DIE TEILNAHME AN RENNEN BEKOMMST DU REP-PUNKTE UND GELD. JE BESSER DU ABSCHNEIDEST, DESTO MEHR PUNKTE BEKOMMST DU.

Rep-Punkte sind für dein Fortkommen im Karriere-Modus entscheidend. Einige der Typen, die du im Laufe des Spiels kennenlernst, erwarten, dass du eine bestimmte Zahl von Rep-Punkten sammelst, bevor sie gegen dich antreten.

Wie schnell du Punkte sammelst, hängt in erster Linie von deinen Fahrkünsten ab: Je besser deine Platzierung und je schwieriger dein Gegner ist, desto mehr Punkte bekommst du. Du erkennst die Racer der Stadt an bunten Symbolen auf deiner GPS-Karte. Die Farbe der Symbole zeigt den Schwierigkeitsgrad des jeweiligen Racers an: Grün = Leicht, Gelb = Mittel, Orange = Schwer und Rot = Sehr schwer. Hast du genug Rep gesammelt, werden neue Funktionen und Optionen freigeschaltet.

RACER-TIPP 01

WINDSCHATTEN-TURBO

Fährst du dicht hinter einem anderen Racer, bist du in dessen Windschatten. Ist dies der Fall, füllt sich deine Windschatten-Turbo-Anzeige. Drücke die **R3-Taste**, wenn die Anzeige voll ist, um zu beschleunigen. Der Effekt ähnelt dem Einsatz von Nitro.

/// HALTE NICHT AN, UM NACH DEM WEG ZU FRAGEN

1. **TIMER** Zeigt die Gesamtzeit des aktuellen Rennens an.
   RUNDENZÄHLER In Streckenrennen zeigt der Rundenzähler die aktuelle Runde an.
2. **POSITION** Wirf einen Blick auf deine Position.
3. **PFEIL** Zeigt während eines Rennens in die Richtung des nächsten Checkpoints. Im Spritztour-Modus zeigt der Pfeil in die Richtung der auf der GPS-Karte gewählten Zielposition.
   RADAR Abhängig vom gewählten Spielmodus werden auf dem Radar unterschiedliche Symbole angezeigt.
4. **ANZEIGENBEREICH** Zeigt alle Anzeigen des Armaturenbretts sowie Straßen-Infos an. Weitere Informationen siehe rechts.

ANDERE FUNKTIONEN

SIDEKICK® Einige Charaktere stellen dich vor unterschiedliche Herausforderungen und geben dir Tipps, wie du das Spiel meistern kannst.

CR Hältst du dein Tempo im Bereich der zulässigen Höchstgeschwindigkeit, wird "CR" (für Cruise, bzw. Geschwindigkeitsregelung) eingeblendet. Mithilfe dieser Anzeige kannst du deine Geschwindigkeit halten, um Strafzettel zu vermeiden.

Das Heads Up Display (HUD) deines Autos versorgt dich mit den wichtigsten Informationen über dein Fahrzeug und deine Umgebung. Folgende Informationen sind auf dem HUD enthalten.

ANZEIGENBEREICH

5. **WINDSCHATTEN-TURBO-ANZEIGE** Diese Anzeige füllt sich, wenn du ein anderes Auto draftest. Ist ein Windschatten-Turbo verfügbar, färbt sich die Anzeige grün.
6. **NITRO** Zeigt deine verfügbaren Nitroladungen an.
7. **SCHADENSANZEIGE** Diese Anzeige füllt sich, wenn dein Fahrzeug beschädigt wird. Beginnt sie zu blinken, steht dein Fahrzeug kurz vor einem Totalschaden. Ist die Anzeige vollständig gefüllt, erleidet dein Fahrzeug einen Totalschaden.
8. **DREHZAHLMESSER** Zeigt die Drehzahl deines Motors an.
9. **TACHOMETER** Zeigt deine aktuelle Geschwindigkeit an.
10. **GANGANZEIGE** Zeigt den eingelegten Gang an.
11. **TEMPOLIMIT** Zeigt die zulässige Höchstgeschwindigkeit auf der aktuellen Straße an.
12. **POLIZEISCANNER** Warnt dich vor Polizeistreifen in deiner Nähe.
13. **STRASSE/RADIO** Zeigt die aktuelle Straße sowie Song-Infos an (wenn ein neuer Song gespielt wird).
14. **SPEZIALFÄHIGKEITEN/POWERUPS** An diesen Anzeigen kannst du deine aktiven Spezialfähigkeiten bzw. Powerups ablesen. Während des Rennens laden sich diese Anzeigen auf, bis die entsprechenden Fähigkeiten/Powerups schließlich eingesetzt werden können.

/// DIE STRASSEN VON L.A. LASSEN GRÜSSEN

NEU IN DER MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES COMPLETE EDITION

RACER-TIPP 02

COPS AUSTRICKSEN

Die Midnight Club Los Angeles Complete Edition enthält nun auch fahrbare Polizeifahrzeuge. Fahre einen Border Patrol-, Highway Patrol- oder Squad Patrol-Wagen (du kannst zwischen einem Chevy Impala und einem Dodge Charger wählen), um rote Ampeln ignorieren zu können und mit überhöhter Geschwindigkeit durch die Stadt zu rasen - aber halte dich an die sonstigen Regeln oder die Jagd beginnt. Wähle dein neues Polizeifahrzeug aus den freigeschalteten Fahrzeugen in der Werkstatt aus.

POLIZEI

Dein Polizeiscanner warnt dich vor Polizeistreifen. Verstößt du in ihrer Nähe gegen das Gesetz, nehmen die Polizisten die Verfolgung auf. Fährst du jetzt rechts ran, bekommst du einen Strafzettel. Wenn du versuchst, sie abzuhängen, solltest du dir etwas einfallen lassen. Zwingen dich die Gesetzeshüter nämlich, rechts ranzufahren, nehmen sie dich mit aufs Revier und brummen dir eine saftige Strafe auf.

GPS-KARTE

Auf einer Spritztour durch die Umgebung von Los Angeles verliert man schnell einmal die Orientierung. Glücklicherweise ist dein Fahrzeug mit einem topmodernen GPS-System ausgerüstet. Mit seiner Hilfe findest du problemlos deinen nächsten Checkpoint oder deine nächste Straßen-Herausforderung.

Manchmal musst du die Abkürzungen und Schleichwege der Stadt kennen, um ein Rennen zu gewinnen. Wenn du keine Zeit verlieren möchtest, drücke die **RICHTUNGSTASTE Oben**, um über dem Spielgeschehen auf dem Bildschirm eine HUD-Karte einzublenden. Möchtest du einen Blick auf die ganze Stadt werfen, drücke die **SELECT-Taste**, um eine detaillierte 3D GPS-Ansicht von Los Angeles einzublenden. Diese kannst du heran- oder wegzoomen, um Rennen und Karriere-Inhalte zu finden.

SCHADEN

Wird dein Fahrzeug gerammt oder beschädigt, verschlechtert sich sein Zustand. Zwischen den einzelnen Rennen kannst du im Rahmen einer Schnellreparatur einige Schäden beheben, damit du wenigstens weiterfahren kannst. Reparierst du dein Fahrzeug nicht, erleidet es früher oder später einen Totalschaden und muss ersetzt werden. Passiert dies während eines Rennens, scheidest du aus. Im Spritztour-Modus kannst du dein Fahrzeug in Tankstellen oder der Werkstatt reparieren lassen.

MISSIONSLISTE

In der Missionsliste werden alle aktiven und erledigten Missionen sowie eine Liste aller Tutorials angezeigt. Lies die Tutorials regelmäßig, da sie dich im Laufe des Spiels immer wieder mit neuen Informationen versorgen. In einigen Missionen musst du eine bestimmte Zahl von Rep-Punkten sammeln oder eine vorgegebene Zahl von Rennen gewinnen. Deine Fortschritte werden dabei in der Missionsliste gespeichert. Stellen dich Charaktere vor zusätzliche Herausforderungen, werden diese umgehend in die Missionsliste aufgenommen.

/// WER EINE LEGENDE DER STRASSE WERDEN WILL, MUSS GANZ UNTEN ANFANGEN

ZU BEGINN DES KARRIERE-MODUS KANNST DU DIR AUFGRUND DEINES SCHMALEN GELDBEUTELS NUR EINE BEGRENZTE AUSWAHL VON FAHRZEUGEN LEISTEN. WELCHES AUTO DU AUSWÄHLST UND WELCHE MODIFIKATIONEN DU EINBAUST, BLEIBT DIR ÜBERLASSEN. WICHTIG IST NUR, DASS DU DICH FÜR EIN FAHRZEUG ENTSCHEIDEST, DAS DEINEM RENNSTIL ENTSPRICHT.

Möchtest du ein Rennen starten, fordere einen Racer heraus, indem du mit deinen Scheinwerfern aufblendest, um sofort ein Rennen zu starten.

Auf den Straßen von Los Angeles werden unterschiedliche Rennen ausgefahren. Die Teilnahme an verschiedenen Events, die durch Symbole auf der GPS-Karte markiert sind, ist sehr wichtig, um deine Fahrkünste zu verbessern und den Karriere-Modus zu meistern.

RACER-TIPP 03

STEUERUNG IN DER LUFT

Segelt dein Fahrzeug nach einem Sprung durch die Luft, halte die **L1-Taste** gedrückt und bewege den **linken Stick** (oder neige den SIXAXIS™ Wireless-Controller), um dein Fahrzeug in der Luft zu steuern und in eine günstige Landeposition zu bewegen.

GEORDNETE RENNEN

In geordneten Rennen musst du die in der Stadt verteilten Checkpoints in der vorgegebenen Reihenfolge bis zum Ziel passieren.

STRECKENRENNEN

Streckenrennen sind geordnete Rennen über mehrere Runden. Der Startpunkt eines Rennens ist der erste Checkpoint aller Folgerunden. Im Modus "Last Man out" scheidet nach jeder Runde der Spieler auf dem letzten Platz aus dem Rennen aus.

ZEITRENNEN

Zeitrennen bestreitest du in einem bestimmten Fahrzeug bzw. Rennen. Du trittst dabei nur gegen die Uhr an und musst dich nicht mit lästigen Gegnern herumschlagen. Zeitrennen wiederholen sich im Laufe des Karriere-Modus mit schnelleren Zeiten und anderen Autos, die es zu erobern gilt.

ROTLICHT-RENNEN

Ein Rennen von der nächstgelegenen roten Ampel zu einer Markierung am anderen Ende der Stadt. Es gibt nur einen Checkpoint. Der Racer, der die Markierung zuerst erreicht, gewinnt.

FREEWAY-RENNEN

Schließe zu einem Freeway-Racer auf und blende auf, um sofort ein Rennen zu starten. Während sich beide Racer auf dem Freeway einen Weg durch den dichten Verkehr zum Ziel bahnen, werden Checkpoints aktiviert.

/// DU MUSST ALLES RISKIEREN, UM ZU GEWINNEN

IM LAUFE DES KARRIERE-MODUS WERDEN SPEZIELLE RENNTYPEN UND MISSIONEN FREIGESCHALTET. VON DIESEN ERFÄHRST DU ÜBER DEINEN SIDEKICK, AN ÖRTLICHEN TREFFPUNKTEN ODER IN DER WERKSTATT. MEISTERST DU BESAGTE RENNEN UND MISSIONEN, BEKOMMST DU ZUSÄTZLICHE REP-PUNKTE UND MEHR GELD.

RACER-TIPP 04

FAHRT AUF ZWEI RÄDERN

Schmalstellen kannst du auf zwei Rädern passieren. Halte dazu die **L1-Taste** gedrückt und bewege den **linken Stick** nach links/rechts (oder rolle den SIXAXIS™ Wireless-Controller), um das Gewicht des Autos auf eine Seite zu verlagern und auf zwei Rädern zu fahren. Solange du auf zwei Rädern unterwegs bist, kann übrigens kein Gegner in deinem Windschatten fahren.

TURNIERE

Forderst du Turnier-Racer heraus, wird eine Rennserie gestartet, in der alle Teilnehmer abhängig von ihrer Position nach einem Rennen Punkte erhalten. Am Ende des Turniers gewinnt der Fahrer mit den meisten Punkten.

RENNSERIEN

An jedem örtlichen Treffpunkt erwartet dich eine Reihe von Rennen. Der Spieler, der die vorgegebene Zahl von Rennen für sich entscheidet, gewinnt auch die Serie. In Rennserien trittst du gegen mehrere Gegner an.

EINSATZ-RENNEN

In diesem Modus bestimmen die Racer vor dem Rennen ihren Einsatz. Je höher der Einsatz, desto schwieriger das Rennen. Einsatz-Rennen sind Duelle zwischen zwei Fahrern.

PINKSLIP-RENNEN

Bei diesen Rennen gegen einen anderen Racer ist dein Fahrzeug dein Einsatz. Der Sieger bekommt alles.

LIEFERMISSIONEN

Liefere ein Auto in der vorgegebenen Zeit an einer bestimmten Position ab. Wird das Fahrzeug beschädigt, sinkt deine Belohnung. Beschädigst du das Auto zu stark, ist die Mission gescheitert.

VERGELTUNGSMISSIONEN

Schnapp dir in der Werkstatt das Auto des Mechanikers, um Kunden aufzuspüren, die ihre Rechnungen nicht bezahlt haben. Fährst du ihre Autos nicht in der erlaubten Zeit zu Schrott, versuchen die Freunde des säumigen Zahlers, dein Auto zu beschädigen. Häng die Freunde ab, um dich deinem nächsten Vergeltungsziel zuzuwenden.

TELEFONRENNEN

Auf deinem Sidekick geht der Anruf eines Racers ein. Nimmst du diesen an, springst du zum Start eines Rennens deiner Wahl.

/// REGELN SIND DA, UM GEBROCHEN ZU WERDEN

DAS HOCHLEISTUNGSFAHRZEUG DEINER TRÄUME NÜTZT DIR GAR NICHTS, WENN DU NICHT WEISST, WIE MAN ES BEDIENT. IM LAUFE DES KARRIERE-MODUS IST DIE BEHERRSCHUNG DIESER SPEZIALFÄHIGKEITEN DER SCHLÜSSEL ZUM ERFOLG.

AGRO

Rase einfach durch das Teilnehmerfeld und räume alle gegnerischen Fahrzeuge aus dem Weg. Agro wird im Karriere-Modus durch eine fehlerfreie Fahrt freigeschaltet und aufgeladen. Ist dein Agro voll aufgeladen, kannst du es mit der **L3-Taste** sofort oder zu einem späteren Zeitpunkt aktivieren.

FOKUS

Simuliert den Adrenalinrausch einer halsbrecherischen Fahrt, indem er die Umgebung um dich herum verlangsamt. Enge Kurven und Schmalstellen sind für dich dadurch kein Problem. Fokus wird im Karriere-Modus durch eine fehlerfreie Fahrt freigeschaltet und aufgeladen. Kollisionen verhindern die Aufladung der Anzeige. Drücke die **L3-Taste**, um Fokus zu aktivieren.

EMP

Ein elektromagnetischer Impuls (EMP), der die Fahrzeuge in deiner Nähe vorübergehend deaktiviert, damit du an ihnen vorbeiziehen kannst. Die im Karriere-Modus freigeschaltete EMP-Anzeige kann durch eine fehlerfreie Fahrt aufgeladen werden. Drücke anschließend die **L3-Taste**, wenn ein Gegner in der Nähe ist.

ROAR

Roar aktiviert ein ohrenbetäubendes Motorengeräusch, das andere Racer in die Flucht schlägt. Roar wird im Karriere-Modus durch eine fehlerfreie Fahrt freigeschaltet und aufgeladen. Ist dein Roar voll aufgeladen, kannst du es mit der **L3-Taste** sofort oder zu einem späteren Zeitpunkt aktivieren.

RACER-TIPP 05

NITRO-TURBO

Diese Funktion ist verfügbar, nachdem du in dein Auto Nitro-Kanister aus der Werkstatt eingebaut hast. Du kannst mehrere Kanister einbauen. Drückst du während eines Rennens die **R3-Taste**, aktiviert jeder Kanister einen Nitro-Turbo. Setzt du Nitro ein, beschleunigt dein Fahrzeug kurzzeitig wie eine Rakete. Während eines Rennens kannst du leere Nitro-Kanister an Tankstellen auffüllen.

JE BESSER DU DIE STRASSEN VON LOS ANGELES KENNST, DESTO MEHR SCHLEICHWEGE, AUSFAHRTEN UND VIEL BEFAHRENE STRASSEN ENTDECKST DU, DIE FÜR EINEN WETTKAMPF WIE GESCHAFFEN SIND. IM RENN-EDITOR KANNST DU DEINE IDEEN TESTEN.

Du kannst Checkpoints während einer Fahrt durch die Stadt oder aus der Vogelperspektive platzieren. Nach der Erstellung deines benutzerdefinierten Rennens kannst du ein Testrennen veranstalten.

RACER-TIPP 06

GEWICHTSVERLAGERUNG AUF MOTORRÄDERN

Hältst du in einer Kurve die **L1-Taste** gedrückt, verlagert der Fahrer sein Gewicht und lehnt sich in die Kurve. Hältst du die **L1-Taste** gedrückt, während du den **linken Stick** nach hinten bewegst (oder den SIXAXIS™ Wireless-Controller neigst), macht dein Fahrer einen Wheelie. Wenn du den **linken Stick** nach vorne bewegst (oder den SIXAXIS™ Wireless-Controller neigst), während du die **L1-Taste** gedrückt hältst, duckt sich dein Fahrer. Kombinierst du diesen Befehl mit einem Bremsmanöver, zauberst du einen Stoppie auf den Bildschirm.

IM ARCADE-MODUS HAST DU DIE MÖGLICHKEIT, DICH KOPFÜBER IN DEINE LIEBLINGSRENNEN ZU STÜRZEN. DER ARCADE-MODUS WIRD ÜBER DAS PAUSE-MENÜ GESTARTET. WÄHLE IHN AUS, UM JEDERZEIT RENNEN ZU ERSTELLEN ODER ZU TRAINIEREN.

Du kannst den Renntyp, die Zahl der Gegner, den Schwierigkeitsgrad, den Einsatz von Powerups, den Verkehr, das Wetter und die Tageszeit bearbeiten. Alle im Karriere-Modus freigeschalteten geordneten, ungeordneten, Strecken- oder Punkt-zu-Punkt-Rennen sind im Arcade-Modus verfügbar.

IN DIESEM ÜBER DAS PAUSE-MENÜ AUFGERUFENEN SPEZIALMODUS MUSST DU IN ALLEN IM KARRIERE-MODUS FREIGESCHALTETEN RENNEN BESTIMMTE HERAUSFORDERUNGEN MEISTERN.

Folgende Herausforderungen erwarten dich: gewinne das Rennen, gewinne das Rennen mit weniger Schaden als erlaubt und beende das Rennen innerhalb einer bestimmten Zeit

Erreiche in einem Rennen alle Ziele. Wenn du diese Herausforderungen meisterst, werden spezielle PLAYSTATION®3-Trophäen freigeschaltet.

CREDITS

// ROCKSTAR SAN DIEGO

ART

Lead Artist
Scott Stoabs

Art Direction
Ted Bradshaw
David Hong
Andrew Wilson

City Art
Edgar Acevedo
Tom Carroll
Hee-Chul Chang
Chris Deboda
Charlene Dunn
Philip Escobedo
Mary Ann Fernandes
Ben Herrera
Mike Hughes
Patrick Jamaa
Hank Jiang
William Kidwell
Yeon-Seon Kim
Jude Liberty
Ryan Pearo
Jody Pileski
David Riewald
Wallace Robinson
Frank Silas
Ruben Tavares
Michael Tran

Technical Art
Kelby Fuchs
Kyle Hansen

Vehicle Lead Artist
Kouros Moghaddam

Vehicle Technical Art
Brad Nelson

Vehicle Art
Tom De La Garza
David Finlay
Dennis Logashov
Mike Nagatani
Scott Schoennagel
Scott Smalley
Sean Smith
John Wang
Grant Werner

User Interface
Jerome Lacote
Todd Moulton

Lead Animator
Paul Lee

Animation
DongJun Kim
Josh Lange
Christy Swing

Character Art Lead
Joshua Bass

Character Art Direction
Jason Castagna

Character Art
Marcellus Barnes
YehJean Kim
Taewoo Roh

PROGRAMMING

Lead Programmer
Michael Currington

Technical Director
Steve Reed

Programming
Mark Beazley
Chris Bourassa
Daniel Diaz
Devan Hammack
Randy Hsiao
Raymond Kerr
Ryan Mack
Steve Messinger
Ken Murfitt
Ben Padget
Mark Robinson
Jeff Roorda
Kevin Rose
Ryan Satrappe
Corey Shay
Ali Siddiqui
Kenji Takeuchi
Brendon Thornton

DESIGN

Lead Designer
Jeff Pidsadny

Vehicle Tuning
Kris Roberts

Game Design
Michael Bagley
Devan Hammack
Jeff Junio
Troy Schram
David Stinchcomb

AUDIO

Lead Sound Designer
Nassim Ait-Kaci

Sound Design
Christian Kjeldsen
Corey Ross
Steven Von Kampen
Jeff Whitcher

PRODUCTION

Senior Producer
Jay Panek

Producers
Glen Hernandez
Eric Smith

Production Assistant
Tom Hiett

Technical Production
Yomal Perera

QA Supervisor
Michael Crespo

QA Leads
David Branscom
Aaron Robuck
Stephen Russo

Quality Assurance
Luke Brody
Nicole Griffee-Zuniga
Tyson Hiener
Gabe Landers
Pornpiroon Jow Malayawetch
Greg Rice
Nick Rodney
Geoff Show
Jason Trew
Chris Vaughn
Allan Veletanlic
Joey Willard

RAGE TECHNOLOGY GROUP

Chief Software Architect
David Etherton

Technical Director
Eugene Foss

Director of Technology
Derek Tarvin

Programming
Kevin Baca
Erika Birse
Nathan Carlin
Adam Dickinson
Wolfgang Engel
Thomas Johnstone
Todd LeMoine
Justin Link
Alastair MacGregor
James Miller
Christopher Perry
William Pfeil
Russ Schaaf
Matthew Smith
Rob Trickey

Design
Kirk Boornazian

Associate Producer
Michael Alan Erickson

STUDIO GROUP

Director of Development
Alan Wasserman

Chief Technology Officer
Steve Reed

Creative Director
Daren Bader

Art Department Director
Joshua Bass

Technical Art Director
Steven Waller

Support
Paul Anderson
Dan Brockman
David Counts
Sarah Shafer
Michael Mattes
Michelle Miller
Peg Ulanosky
Chris Wells

Additional Asset Creation
Alive Interactive Media
Shanghai Art-Coding Software Co., Ltd
Eyetronics
Digimation
Meshwerks

Special Thanks
Ayman Abifaker
Joaquin Barroeta
Eric Beater
Jeff Bikas
Alex Borla
David Borla
Joshua Breindel
Christina Briseno
Enrique Castillo
Seul Kee Chang
Shawn Church
Francis Cortez
Alex Ehrath
John Fasal
Christopher Fuentes
Nolan Gallagher
Alfredo Garcia
Jason Garland
Steve Haddad
Thomas Hiett
Aaron Hockstra
Mark Houlahan
Leonard Jefferson
Todd Jones
Christophe Junker
Gary Katsaris
Robert Katz
Joey Kobara
Joseph Kreiner
Tom Lee
JungHyun Lim
Scott C. Looney
Ian Luck
Rollo Luck
Jacko Luong
Nancy Martinez
El Maz
Enrique Munoz
Sean Murphy
Matthew Myose
Tyler Neal
Eric Nieman
Timothy S. O'Brien
Ken Palos
Walker Panek
Weston Panek
Kevin Robinson
The Russian Cowboy
Melissa Serocki
Dan Shepard
Malcolm Shortt
Slick
Jeffrey Ting
Duc Trong
Bruce Tucker
John "Baron" Vaughn-Chaldy
John Walter
Katy Whitcher
Brady Whitehead
Glen Zachman
Kristi Zimmerman
Tony from 310 Motion Picture Car Division
Autosport and Performance
Baron Custom
Borla Exhaust
Church Automotive
Custom Automotive Services
Family Classics
GM Heritage Center
JBA Racing
Lake Forest Automotive
Symbolic Motor Car Company
Undefeated

// ROCKSTAR NYC

Executive Producer
Sam Houser

VP of Creative
Dan Houser

Art Director
Alex Horton

Visualization Director
Steven Olds

VP of Product Development
Jeronimo Barrera

Producer
Mark Garone

VP of Quality Assurance
Jeff Rosa

Senior Lead Analyst
Lance Williams

Project Lead
Brian Alcazar
Jameel Vega

Test Team
Adam Tetzloff
Brian Planer
Bryan Rodriguez
Chris Choi
Christopher Mansfield
Christopher Plummer
Curtis Reyes
Devin Smither
Gene Overton
Helen Andriacchi
James Dima
James Eckersley
Jay Capozello
Jeremiah Casey
Marc Rodriguez
Matt Capozello
Matthew Forman
Michael Piccolo
Mike Hong
Mike Nathan
Oswald Greene
Peter Woloszyn
Phil Castanheira
Rich Huie
Sean Flaherty
Tamara Carrion

Technical Manager
Ethan Abeles

Technical Analyst
Jared Raia

Business Development Director
Sean Macaluso

Soundtrack Supervision
Ivan Pavlovich
Andi Hanley

Production Team
Rod Edge
Lazlow
Adrien DeTray
Anthony Litton
Ayana Osada
Caleb Oglesby
Charles Burrell
Clark Harris
Franceska Clemens
Gregory Johnson
Heather Silverman
Jaesun Celebre
John Zurhellen
Jon Young
Kerry Shaw
Marisa Palumbo
Peter Adler
Phil Poli
Sanford Santacroce
Shawn Allen
Vincent Parker

Motion Graphics
Maryam Parwana

Publishing Team
Adam Tedman
Alden Ng
Alessandra Morra
Alex Moulle-Berteaux
Alpher Xian
Amelise Javier
Andrea Stapleton
Andrew Gross
Andrew Kleszczewski
Angus Wong
Ben Jennings
Ben Sutcliffe
Bill Woods
Bruce Dugan
Chris Madgwick
Chris Peterson
Christopher Fiumano
CJ Gibson
Craig Gilmore
Daniel Einzig
Daniel Heacox
Darlan Monterisi
David Manley
Elan Trybuch
Fred Navarrete
Gauri Khindaria
Gena Feist
Greg Lau
Greg Weller
Hamish Brown
Harry Bernstein

CREDITS

Publishing Team (CONT.)
Heloise Williams
Hugh Michaels
Jack Rosa
James Crocker
Jean Paul Moncada
Jeff Mayer
Jelson Innocent
Jennifer Kolbe
Jerry Chen
Jessica Blank
Job Stauffer
John Webb
Jordan Chew
Josh Mirman
Josh Moskovitz
Jurgen Mol
Keichia Bean
Kerry Shaw
Laura Battistuzzi
Linda Vezzoli
Lucien King
Lyonel Tollemache
Mark Adamson
Marz Yamaguchi
Matt Smith
Michael Carnevale
Mike Torok
Mike Wolfe
Neil Bechtloff
Neil Stephen
Nicholas Patterson
Nick Giovannetti
Nick Van Amburg
Nijiko Walker
Patricia Pucci
Patrick Conroy
Paul Nicholls
Paul Yeates
Pei Chen
Pete Shima
Peter Field
Philip Doust
PJ Sim
Ramon Stokes
Ray Smiling
Richard Barnes
Richard Cole
Rita Liberator
Rob Gross
Rodney Walker
Roger Bova
Rowan Hajaj
Sean Hollenbach
Sean Mackenzie
Shakira Wood
Siobhan Boes
Simon Ramsey
Stanton Sarjeant
Steve Hahnel
TJ Usher
Zachary Gershman

Publishing Support
Special Branch
Zak Hill

European Publishing Team
Anthony Dodd
Catriona Findlay
Cristiana Colombo
Dave Malcolm
David Gomez
Diego Tobon
Emmanuel Tramblais
Federico Clonfero
Giorgia Meneghesso
Jochen Färber
Jochen Till
John Gordon
Leigh Harris
Maikel van Dijk
Martin Alway
Mathias Breton
Michael Zigon
Monica Puricelli
Nguyen Doan
Onno Bos
Paris Vidalis
Paul Hooper
Raquel García
Simon Ramsey

// ROCKSTAR LINCOLN

Quality Assurance Manager
Mark Lloyd

Deputy QA Manager
Tim Bates

Senior QA Supervisors
Charlie Kinloch
Kevin Hobson

QA Supervisors
Matthew Hewitt
Phil Alexander
Lee Johnson
Andy Mason

Senior Lead Testers
Phil Deane
Rob Dunkin
Eddie Gibson
Steve Bell
Steve McGagh
Mike Emeny
Jon Ealam

Lead Testers
Carl Young
David Lawrence
Andre Mountain
Michael Bennett
Pete Broughton
Dan Goddard
Will Riggott

QA Testers
David Sheppard
Andrew Heathershaw
Tim Leigh
Lindsey Bennett
Joby Luckett
Ross Field
Craig Reeve
David Evans
Michael Griffiths
Mike Blackburn
Chris Hyde
Ian McCarthy
Pete Duke
Simon Watson
Jason Trindall
Gemma Harris
David Fahy
Nicholas Sell
Rich Hole
Toby Hughes
Nathan Buchanan
Ben Newman
Matt Lunnon
Jim Cree
James McDonnell

Localization Supervisor
Chris Welsh

Senior Localization Testers
François Fouchet
Paolo Ceccotti
Dominic Garcia
Naomi Long

Localization Testers
Michele Kribel
Dennis J. Reinmueller
Tomàs-David Sallarès
Angel Galindo
Martin Schwitzner
Benjamin Giacone
David Hoyte
Domhnall Campbell
Gianpiero Ferraro
Jesús Pérez Rosales
Luca Castiglioni
Michael Aigner

IT Supervisor
Nick McVey

// CUTSCENES AND DIALOGUE

Dialogue Written By
Dan Houser
Anthony Litton
Gregory Johnson
Hugh Michaels
John Zurhellen
Lazlow
Michael Unsworth
Sanford Santacroce

Technical Direction
Alex Horton
Mondo Ghulam

Motion Capture Directed By
Rod Edge

Dialogue Directed By
John Zurhellen

Dialogue Edited By
Anthony Litton

CAST
Main Cast Voice and Motion Capture
PLAYER
Matthew Metzger
BOOKE
Martin McCoy
KAROL
Saul Stein
ANNIE
Nikki Snelson
ANDREW
Louis Changchien
HUGO
Gerardo Rodriguez
NIKOLAI
Ivo Velon
LESTER
Village Dumetz
BRIAN
Chris Murray
JIN
Christopher Larkin
TREVOR
Ephraim Benton
JEFF THE MECHANIC
Armando Riesco

LA Street Racers
MARTIN
Andrew Stewart-Jones
PETE
Joey Auzenne
MARCEL
Ezra Knight
HENRY
JD Williams
IAN
Craig "muMs" Grant
ANDRE
Chris Knowings
LATICIA
Nikkole Salter
LEON
Jason Wooten
DAVE
Neko Parham
CHUNG HEE
Rob Yang
RODNEY
Danny Rockett
JOE
Ben Curtis
JULIAN
Will Janowitz
TOSHI
Jun Suenaga
TOMMY
Vaneik Echeverria
FUMIKO
Katie Takahashi
VICTOR
Marcos Palma
OSWALDO
Pain in Da Ass
DORA
Leila Colom
MIGUEL
Mando Alvarado

LA Cops
Ben Herrera
Frank Silas
Jeffrey Whitcher
John Ricchio
Nassim Ait-Kaci
Shawn Church

Dispatchers
Alexis Tilton
Chris Wells

Pedestrians
Adrien DeTray
Alex Arroyo
Alex Levin
Angus Wong
Anthony Macbain
Ayana Osada
Brandi Chaney-Giles
Bryan Rodriguez
Caleb Oglesby
Cassandra Nguyen
Eugenia Thomas
Franceska Clemens
Greg Lau
Gregory Johnson
Heather Silverman
Jameel Vega
Jay Capozello
Jean-Pierre Moncada
Jennifer O'Reilly
Jessica Miangolarra
Judi Cabrera
Julie Nunez
Keichia Bean
Koji Nonoyama
Lance Williams
Lisa Fairclough
Marc Rodriguez
Marisa Palumbo
Maryam Parwana
Mike Hong
Nanette Mensah
Nick Costa
Nick Van Amburg
Oz Greene
Phil Poli
Rita Liberator
Stanton Sarjeant
Tamara Carrion
Taryn Myers
Sonia Perez

Motion Recorded At
Perspective Studios

Motion Capture Sound
Iron Way Films

Facial Animation
Image Metrics

Rehearsal Studio
Dance Manhattan

Casting
Telsey & Company
Donna Deseta Casting

DUB® and the Dub logo are trademarks of Dub Publishing, Inc. • Amoeba and the Amoeba Music mark and logo are trademarks of Amoeba Music, Inc. • Magic Castle trademarks are the exclusive property of Magic Castle, Inc. Permission to use the Magic Castle trademarks granted by Magic Castle, Inc. • Special thanks to Mitzi Shore and The World Famous Comedy Store. • Godiva, the lady on horseback and the gold ballotin are registered trademarks. Used with permission. • © 2008 Bang & Olufsen and B&O are registered trademarks. Used with permission. • Bvlgari trademarks and logos have been used with permission. • Permission to use "Click it or Ticket" granted by National Highway Traffic Safety Administration (NHTSA), U.S. Department of Transportation. • Santa Monica Pier sign is a registered trademark of the City of Santa Monica, California. • Holiday Inn is a registered trademark of Six Continents Hotels, Inc. • All names, images, logos identifying Aston Martin are proprietary marks of Aston Martin. These trademarks include, but are not limited to, product brand names- Aston Martin, Lagonda; vehicle model names - DB9, AMV8 Vantage, Vantage; slogans - 'Power, Beauty, Soul', and 'Car for Life'; logos and emblems. • Trademarks, design patents and copyrights are used with the approval of the owner AUDI AG. • Chrysler 300C and its trade dress are trademarks of Chrysler LLC and are used under license. © Chrysler LLC 200 • Dodge is a trademark of Chrysler Group LLC and is used under license by Rockstar Games © Chrysler Group LLC 2009 • Licensed by Ducati Motor Holdings S.p.A. • Ford Oval and nameplates are registered trademarks owned and licensed by Ford Motor Company. • General Motors Trademarks used under license to Rockstar Games, Inc. • Kawasaki Trademarks licensed to Rockstar Games, Inc. • The trademarks, copyrights and design rights in and associated with the following Lamborghini vehicles Murcielago Roadster, Gallardo Spyder, Miura are used under license from Lamborghini ArtiMarca S.p.A, Italy. • Official Nissan Product. Nissan, Datsun, 350Z, 240SX, Skyline GT-R R34, 280Z and associated symbols, emblems and designs are trademarks of Nissan Motor Co., Ltd. and used under license to Rockstar Games. (81-19808-61722) • PIRELLI and PIRELLI are trademarks of Pirelli & C.S.p.A., P. Zero, P Zero System, Diablo and Dragon are trademarks of Pirelli Tyre S.p.A. • © 2008 Saleen, Inc. All Rights Reserved. Saleen is a registered trademark of Saleen, Inc. S302 Extreme and S7 are also trademarks of Saleen, Inc. No unauthorized use permitted. • Trademarks, design patents and copyrights are used with the permission of the owner Volkswagen AG. • All other marks and trademarks are properties of their respective owners. All rights reserved.

In-game Music Credits auf www.rockstargames.de/midnightclubla.

/// WIR DANKEN UNSEREN PARTNERN

FÜR IHRE UNTERSTÜTZUNG

DUB

FOOTACTION USA

NISSAN

OFFICIAL LICENSED PRODUCT
81-19808-61722

T··Mobile·

SALEEN®

FIVE FOUR

LAND ROVER

LAMBORGHINI

Quiksilver

CHRYSLER
LICENSED PRODUCT

PIRELLI

Audi

mazda

CHANEL

World Famous KROQ 106.7 FM

Mercedes-Benz

Ford

ASTON MARTIN

ASTON MARTIN

DUCATI

ALCANTARA

American Apparel®

design
OFFICIAL LICENSED PRODUCT

GM
OFFICIAL LICENSED PRODUCT
99-19808-61639

MITSUBISHI MOTORS

7 ELEVEN

Kawasaki
OFFICIAL LICENSED PRODUCT
87-19808-61682

DODGE

Pizza Hut

EINGESCHRÄNKTE SOFTWAREGARANTIE UND LIZENZVEREINBARUNG

Diese eingeschränkte Softwaregarantie und Lizenzvereinbarung (diese „Vereinbarung") kann in unregelmäßigen Abständen aktualisiert werden. Die aktuell gültige Version wird auf www.rockstargames.com/eula (die Website") veröffentlicht. Durch die Nutzung der Software über die Veröffentlichung der aktualisierten Version hinaus erklären Sie Ihr Einverständnis mit den aktualisierten Bedingungen.

"SOFTWARE" BEINHALTET SÄMTLICHE MIT DIESER VEREINBARUNG ZUR VERFÜGUNG GESTELLTE SOFTWARE, DAS ODER DIE BEGLEITENDEN BENUTZERHANDBÜCHER, VERPACKUNG UND ANDERE SCHRIFTLICHE, GESPEICHERTE, ELEKTRONISCHE ODER ONLINE ZUR VERFÜGUNG GESTELLTE MATERIALIEN UND SÄMTLICHE KOPIEN DIESER SOFTWARE ODER DES BEGLEITMATERIALS.

DIESE SOFTWARE WIRD LIZENSIERT, NICHT VERKAUFT. INDEM SIE DIESE SOFTWARE ODER DAS BEGLEITMATERIAL DIESER SOFTWARE ÖFFNEN, INSTALLIEREN, HERUNTERLADEN, KOPIEREN ODER AUF ANDERE WEISE VERWENDEN AKZEPTIEREN SIE DIE VORLIEGENDE VEREINBARUNG MIT DER TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE INC. MIT SITZ IN DEN VEREINIGTEN STAATEN VON AMERIKA („LIZENZGEBER") UND DIE DATENSCHUTZRICHTLINIEN, EINZUSEHEN UNTER www.rockstargames.com/privacy SOWIE DIE NUTZUNGSBEDINGUNGEN, EINZUSEHEN UNTER www.rockstargames.com/legal. DIESE EINVERSTÄNDNISERKLÄRUNG IST BINDEND.

BITTE LESEN SIE DIESE VEREINBARUNG SORGFÄLTIG. SIND SIE NICHT MIT ALLEN BEDINGUNGEN DIESER VEREINBARUNG EINVERSTANDEN, DÜRFEN SIE DIE SOFTWARE NICHT ÖFFNEN, HERUNTERLADEN, INSTALLIEREN, KOPIEREN ODER VERWENDEN.

LIZENZ

Vorbehaltlich dieser Vereinbarung und deren Bedingungen erteilt der Lizenzgeber Ihnen hiermit ein nicht ausschließliches, nicht übertragbares, eingeschränktes und widerrufliches Recht und die Lizenz, eine Kopie dieser Software für Ihren persönlichen, nicht-gewerblichen Gebrauch auf einer einzelnen Spieleplattform (z.B Computer, Mobilgerät oder Spielkonsole) zum Computerspiel zu nutzen, außer es wird in der Softwaredokumentation ausdrücklich anders festgelegt. Die von Ihnen erworbenen Lizenzrechte sind abhängig von der Befolgung der Bestimmungen dieser Vereinbarung. Die Laufzeit Ihrer in dieser Vereinbarung enthaltenen Lizenz beginnt mit dem Datum, zu dem Sie die Software installieren oder anderweitig nutzen und endet, abhängig davon, was früher eintritt, entweder wenn Sie diese Software veräußern oder wenn diese Vereinbarung beendet wird (siehe unten).

Diese Software wird an Sie lizenziert, nicht verkauft, und Sie erkennen hiermit an, dass keinerlei Eigentumsrechte an der Software übertragen werden und dass diese Vereinbarung nicht als Verkauf an Rechten an der Software auszulegen ist. Der Lizenzgeber behält sich alle Rechte und Ansprüche in Bezug auf die Software vor, einschließlich aber nicht beschränkt auf Urheberrechte, Marken, Geschäftsgeheimnisse, Handelsbezeichnungen, Eigentumsrechte, Patente, Titel, Computercodes, audiovisuelle Effekte, Themen, Charaktere, Charakternamen, Geschichten, Dialoge, Schauplätze, künstlerische Darstellung, Soundeffekte, musikalische Werke und Urheberpersönlichkeitsrechte. Die Software unterliegt dem Schutz des US-amerikanischen Urheber- und Markenrechts und den weltweit anwendbaren Gesetzen und Verträgen. Die Software darf in keiner Weise, ganz oder in Teilen, egal auf welche Weise und auf welchem Medium, kopiert, vervielfältigt oder verbreitet werden, wenn nicht die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vorliegt. Wird die Software in irgendeiner Weise ganz oder teilweise kopiert, vervielfältigt oder verbreitet, liegt eine vorsätzliche Verletzung der Urheberrechte vor, die möglicherweise in den USA oder in dem entsprechenden Heimatland zivil- und strafrechtlich geahndet wird. Beachten Sie, dass Urheberrechtsverletzungen in den USA gesetzliche Strafen von bis zu US-$ 150.000 pro Verletzung nach sich ziehen können. Die Software enthält bestimmte lizenzierte Inhalte und die Lizenzgeber des Lizenzgebers können ebenfalls ihre Rechte im Fall jedweder Verletzung dieser Vereinbarung geltend machen. Alle Rechte, die nicht ausdrücklich gemäß dieser Vereinbarung eingeräumt werden, behalten sich der Lizenzgeber und gegebenenfalls seine Lizenzgeber vor.

LIZENZBEDINGUNGEN

Sie stimmen zu, folgende Dinge nicht zu tun:

die Software gewerblich zu nutzen;

die Software oder Kopien davon zu verbreiten, vermieten, lizenzieren, verkaufen, verleihen, in eine konvertierbare Währung umzustellen oder sonst wie zu übertragen, einschließlich aber nicht beschränkt auf virtuelle Gegenstände oder virtuelle Währungen (wie unten definiert), wenn nicht die ausdrückliche schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vorliegt oder es in dieser Vereinbarung ausdrücklich vorgesehen ist;

die Software oder Teile davon zu kopieren (, wenn von dieser Vereinbarung abweichend);

die Software in einem Netzwerk zur Verfügung zu stellen, das die Nutzung oder das Herunterladen durch mehrere Nutzer ermöglicht;

die Software in anderer Weise als durch die Software oder diese Vereinbarung vorgesehen in einem Netzwerk, für den Online-Gebrauch oder auf mehr als einem Computer oder einer Spielkonsole zur selben Zeit zu nutzen oder zu installieren (oder dies Dritten zu gestatten);

die Software zum Zweck der Umgehung der Nutzungsvoraussetzungen, die auf der beigefügten CD-ROM oder DVD-ROM vorgesehen sind, auf ein Festplattenlaufwerk oder andere Speichermedien zu kopieren, (dieses Verbot bezieht sich nicht auf Kopien, die ganz oder zum Teil durch die Software selbst als Teil des Installationsprozesses gefertigt werden, um einen möglichst effizienten Ablauf zu gewährleisten);

die Software in einem gewerblichen Computerspielcenter oder einem anderen ortsgebundenen Platz zu nutzen oder zu kopieren, es sei denn, der Lizenzgeber räumt Ihnen eine spezifische ortsgebundene Lizenz ein, um die Software auch gewerblich zu nutzen;

die Software ganz oder teilweise zurück zu entwickeln (Reverse Engineering), zu dekompilieren, disassemblieren, ausstellen, vorführen, davon abgeleitete Werke herzustellen oder in sonstiger Weise die Software zu verändern;

Eigentumsvermerke, Marken oder Label auf oder innerhalb der Software oder deren Verpackung zu entfernen oder zu verändern;

einen anderen Nutzer einzuschränken bzw. daran zu hindern irgendwelche Online-Features der Software zu nutzen und zu genießen;

zu betrügen bzw. irgendeinen unerlaubten Robot- oder Spiderdienst bzw. ein anderweitiges Programm im Zusammenhang mit Online-Features der Software zu verwenden;

Nutzungsbedingungen, Verhaltensregeln, Lizenzen bzw. den Verhaltenskodex für irgendwelche Online-Features der Software zu verletzen; oder

die Software in ein Land zu transportieren, exportieren oder re-exportieren (direkt oder indirekt), das nach den US-amerikanischen Exportgesetzen oder den dazugehörigen Regelungen oder den US-amerikanischen Wirtschaftssanktionen derartige Software nicht erhalten darf oder in sonstiger Weise diese Bestimmungen und Regelungen oder den Gesetzen des Landes, aus dem die Software stammt, die sich von Zeit zu Zeit ändern können, zu verletzen.

ZUGIFF AUF SPEZIELLE INHALTE UND/ODER DIENSTE INKL. DIGITALER KOPIEN: Um die Software zu aktivieren und Zugang zu digitalen Kopien der Software oder zu bestimmten freischaltbaren, herunterladbaren Online- oder sonstigen speziellen Inhalten, Diensten und/oder Funktionen (zusammenfassend „spezielle Inhalte" genannt) zu erhalten, kann es nötig sein, die Software herunterzuladen, einzigartige Seriennummern einzugeben, die Software zu registrieren, Mitglied bei Diensten von Drittanbietern und/oder des Lizenzgebers zu sein (und sich mit den entsprechenden Nutzungsbedingungen einverstanden zu erklären). Der Zugang zu speziellen Inhalten ist auf ein Benutzerkonto (wie nachstehend definiert) pro Seriennummer beschränkt. Der Zugang zu speziellen Inhalten kann nicht übertragen, verkauft, vermietet, lizenziert, verliehen, in eine konvertierbare Virtuelle Währung umgestellt oder von einem anderen Nutzer neuregistriert werden, es sei denn, dies wird ausdrücklich eingeräumt. Die Bestimmungen dieses Absatzes ersetzen sämtliche etwaig anders lautende Klauseln dieser Vereinbarung.

ÜBERTRAGUNG ZUVOR GESPEICHERTER KOPIEN: Sie sind berechtigt, die gesamte physische Kopie der Software und das Begleitmaterial dauerhaft an eine andere Person zu übertragen, wenn Sie keine Kopien (einschließlich Archiv- oder Sicherungskopien) der Software und des Begleitmaterials oder von Teilen davon zurückbehalten und der Empfänger sich mit dem Inhalt dieser Vereinbarung einverstanden erklärt. Für die Übertragung zuvor gespeicherter Kopien können spezifische Maßnahmen gemäß der Softwaredokumentation erforderlich sein. Sie dürfen keine virtuellen Gegenstände bzw. virtuelle Währung übertragen, verkaufen, verleihen, lizenzieren, vermieten oder in eine konvertierbare Währung umstellen, außer es ist in dieser Vereinbarung ausdrücklich vorgesehen oder es liegt die vorherige schriftliche Zustimmung des Lizenzgebers vor. Spezielle Inhalte einschließlich ansonsten nicht verfügbarer Inhalte ohne Seriennummer zum einmaligen Gebrauch sind unter keinen Umständen auf andere Personen übertragbar. Spezielle Inhalte funktionieren eventuell nicht mehr, wenn die Kopie der Originalinstallation gelöscht wird oder die zuvor gespeicherte Kopie dem Nutzer nicht zur Verfügung steht. Die Software ist ausschließlich zum privaten Gebrauch bestimmt. DESSEN UNGEACHTET DÜRFEN SIE KEINE PRE-RELEASE-KOPIEN DER SOFTWARE AUF ANDERE ÜBERTRAGEN.

TECHNISCHE SCHUTZMASSNAHMEN: Die Software beinhaltet möglicherweise Mittel, um den Zugang zu der Software und/oder zu bestimmten Software-Bestandteilen oder Inhalten zu kontrollieren, nicht genehmigte Kopien zu verhindern oder in anderer Weise Verstöße gegen die in dieser Vereinbarung eingeräumten beschränkten Rechte und Lizenzen zu verhindern. Diese Maßnahmen können die Einbeziehung von Lizenz-Management, Produkt-Aktivierung, und anderen Sicherheits-Technologien in die Software beinhalten sowie die Überwachung der Nutzung, einschließlich jedoch nicht beschränkt auf Uhrzeit, Datum, Zugang oder andere Steuerungen, Zähler, Seriennummern bzw. andere Sicherheitsvorrichtungen, welche entwickelt wurden, um den unbefugten Zugriff, die Nutzung und das Kopieren der Software oder irgendwelche Teile oder Komponenten davon, einschließlich etwaiger Verstöße gegen diese Vereinbarung, zu jeder Zeit zu verhindern. Der Lizenzgeber behält sich das Recht vor, die Verwendung der Software zu jeder Zeit zu überwachen. Sie dürfen weder solche Zugangskontrollmaßnahmen stören noch versuchen, solche Sicherheits-Features zu deaktivieren oder zu umgehen; wenn Sie es dennoch tun, wird die Software möglicherweise nicht richtig funktionieren. Wenn die Software Zugang zu speziellen Inhalten zulässt, kann lediglich ein Exemplar der Software zur gleichen Zeit auf diese Inhalte zugreifen. Zusätzliche Vereinbarungen und eine Registrierung können notwendig sein, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen und um Software-Updates und Patches herunterzuladen. Lediglich Software, die Gegenstand einer gültigen Lizenz ist, kann genutzt werden, um Zugang zu Online-Diensten zu erlangen. Dies betrifft auch das Herunterladen von Updates und Patches. Sofern es ihm das geltende Recht nicht verbietet, kann der Lizenzgeber die gewährte Lizenz und den Zugriff auf die Software einschränken, aussetzen oder beenden, einschließlich jedoch nicht beschränkt auf alle damit verbundenen Dienstleistungen und Produkte, jederzeit und ohne Angabe von Gründen.

DURCH DEN NUTZER GESCHAFFENE INHALTE: Die Software ermöglicht Ihnen eventuell, selber Inhalte zu schaffen, einschließlich eines Spielplans, eines Szenarios, eines Screenshots, eines Autodesigns oder eines Videos Ihres Spiels. Im Austausch gegen die Nutzung der Software und insoweit, als dass Ihre Beiträge durch die Nutzung der Software urheberrechtliche Ansprüche begründen, erteilen Sie hiermit dem Lizenzgeber das ausschließliche, zeitlich unbegrenzte, unwiderrufliche, voll übertragbare und unterlizenzierbare, weltweite Recht und die Lizenz, Ihre Beiträge in jedweder Weise und für jedweden Zweck im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen zu nutzen, einschließlich jedoch nicht beschränkt auf das Recht zu vervielfältigen, zu kopieren, anzupassen, zu ändern, vorzuführen, auszustellen, zu veröffentlichen, auszustrahlen, zu übertragen oder in anderer Weise in der Öffentlichkeit zu kommunizieren, unabhängig ob mit heute bekannten oder unbekannten Mitteln und Ihre Beiträge ohne Ankündigung oder Vergütung Ihnen gegenüber für die gesamte Zeit des Schutzes, der durch die anwendbaren Gesetze und internationale Verträge für geistige Eigentumsrechte gewährt wird, zu verbreiten. Sie geben hiermit alle Urheberpersönlichkeitsrechte an der Veröffentlichung, Reputation oder Zuschreibung, sowohl in Bezug auf die Nutzung dieser Rechte durch den Lizenzgeber als auch durch andere Spieler, im Zusammenhang mit der Software und verwandten Waren und Dienstleistungen nach dem anwendbaren Recht auf und stimmen zu, diese zu keinem Zeitpunkt für sich geltend zu machen. Diese Lizenzeinräumung an den Lizenzgeber und der Verzicht auf Urheberpersönlichkeitsrechte bestehen über eine Beendigung dieser Vereinbarung hinaus fort.

INTERNETVERBINDUNG: Die Software benötigt möglicherweise eine Internetverbindung, um auf die internet-basierten Features zuzugreifen, die Software zu authentifizieren oder um andere Funktionen durchzuführen.

BENUTZERKONTEN: Um die Software oder ein Software-Feature zu benutzen oder um sicherzustellen, dass bestimmte Funktionen ordnungsgemäß laufen, kann es notwendig sein, dass Sie über einen gültigen und aktiven Account bei einem Online-Dienstleister verfügen, wie z.B. eine Spielplattform von Drittanbietern bzw. ein Account bei einem sozialen Netzwerk ("Drittanbieter-Konto"), oder beim Lizenzgeber bzw. einem verbundenen Unternehmen des Lizenzgebers, wie dies in der Software-Dokumentation vorgesehen ist. Wenn Sie derartige Accounts nicht unterhalten, ist es möglich, dass bestimmte Features der Software jetzt oder in Zukunft ganz oder teilweise nicht ordnungsgemäß funktionieren. Für die Software kann es auch notwendig sein, dass Sie ein software-spezifisches Benutzerkonto beim Lizenzgeber oder einem verbundenen Unternehmen des Lizenzgebers ("Benutzerkonto") einrichten, um auf die Software und ihre Funktionen und Features zugreifen zu können. Das Login Ihres Benutzerkontos kann auch einem Drittparteikonto zugeordnet werden. Sie haften für die allgemeine Nutzung und Sicherheit Ihres Benutzerkontos und aller Drittparteikonten, die Sie verwenden, um auf die Software Zugriff zu erhalten und diese zu nutzen.

VIRTUELLE WÄHRUNG UND VIRTUELLE GEGENSTÄNDE

Wenn Sie mit der Software eine Lizenz für die Nutzung einer virtuelle Währung bzw. virtueller Gegenstände kaufen bzw. im Spielverlauf erwerben, finden die folgenden zusätzlichen Bedingungen Anwendung.

VIRTUELLE WÄHRUNG UND VIRTUELLE GEGENSTÄNDE: Die Software enthält möglicherweise Funktionen, durch welche ein Nutzer (i) eine fiktive virtuelle Währung als Tauschmittel ausschließlich innerhalb der Software verwenden ("Virtuelle Währung"), bzw. (ii) Zugang (und bestimmte eingeschränkte Nutzungsrechte) zu virtuellen Gegenständen ausschließlich innerhalb der Software zu erhalten kann ("Virtuelle Gegenstände"). Unabhängig von der verwendeten Terminologie stellen virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände ein durch diese Vereinbarung geregeltes

eingeschränktes Lizenzrecht dar. Vorbehaltlich dieser Vereinbarung und deren Bedingungen erteilt Ihnen der Lizenzgeber hiermit das nicht-exklusive, nicht übertragbare, nicht unterlizenzierbare, eingeschränkte Recht und die Lizenz zur Verwendung der virtuellen Währung und der virtuellen Gegenstände, die Sie für Ihren persönlichen, nicht-kommerziellen Spielverlauf ausschließlich innerhalb der Software erhalten. Die erworbenen Rechte unterliegen der Einhaltung dieser Vereinbarung. Sofern nicht anderweitig durch das geltende Recht untersagt, werden die von Ihnen bezogenen virtuellen Gegenstände und virtuelle Währungen an Sie lizenziert und Sie erkennen hiermit an, dass kein Anspruch bzw. keine Eigentumsrechte an der virtuellen Währung und den virtuellen Gegenständen hiermit übertragen oder abgetreten werden. Diese Vereinbarung darf nicht als Verkauf von Rechten irgendwelcher Art an der virtuellen Währung und den virtuellen Gegenständen ausgelegt werden.

Die virtuelle Währung sowie die virtuellen Gegenstände haben keinen Gegenwert in wirklicher Währung und gelten nicht als Ersatz für eine wirkliche Währung. Sie stimmen zu, dass der Lizenzgeber eine Überprüfung vornehmen bzw. Maßnahmen ergreifen kann, welche auf den wahrgenommenen Wert oder den Kaufpreis einer virtuellen Währung oder virtueller Gegenstände jederzeit einwirkt, außer es verbietet das geltende Recht. Für virtuelle Währung oder virtuelle Gegenstände entstehen keinerlei Gebühren bei Nicht-Nutzung, vorausgesetzt jedoch, dass die hiermit für virtuelle Währung bzw. virtuelle Gegenstände erteilte Lizenz in Übereinstimmung mit den Bedingungen dieser Vereinbarung und der Software-Dokumentation endet, wenn der Lizenzgeber die Software nicht mehr liefert, oder diese Vereinbarung anderweitig beendet wird. Der Lizenzgeber behält sich nach eigenem Ermessen das Recht vor, Gebühren für das Recht auf Zugang oder Nutzung der virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände in Rechnung zu stellen bzw. kann die virtuelle Währung oder die virtuellen Gegenstände entgeltlich oder unentgeltlich vertreiben.

VERDIENST ODER ERWERB VON VIRTUELLER WÄHRUNG UND VIRTUELLEN GEGENSTÄNDEN: Die Software kann Ihnen die Möglichkeit bieten, eine virtuelle Währung vom Lizenzgeber als Gegenleistung bei Abschluss bestimmter Tätigkeiten bzw. Leistungen innerhalb der Software zu erwerben. Der Lizenzgeber kann z.B. den Nutzern einen bestimmten Betrag in virtueller Währung oder einen bestimmten virtuellen Gegenstand nach Abschluss einer spielinternen Aktivität gewähren, wie etwa das Erreichen einer neuen Stufe innerhalb der Software, der Abschluss einer Spielaufgabe oder die Erstellung von Nutzer-Inhalten. Die erworbenen virtuellen Gegenstände/virtuelle Währung werden Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Erwerb von virtuellen Gegenständen/virtueller Währung ist nur innerhalb der Software, über eine Benutzerplattform, einen teilnehmenden Drittanbieter online bzw. einen anderen durch den Lizenzgeber autorisierten Store (im Weiteren als "Software Store" bezeichnet) möglich. Kauf und Nutzung spielinterner Gegenstände und Währungen über einen Software Store unterliegen den jeweiligen Geschäftsbedingungen des Anbieters, einschließlich der Nutzungsbedingungen und Vertragsbestimmungen. Dieser Online-Dienst wurde durch den Software Store an Sie unterlizensiert. Der Lizenzgeber kann Ermäßigungen oder Sonderangebote für den Kauf von virtueller Währung anbieten und kann solche Ermäßigungen und Sonderangebote jederzeit und ohne Vorankündigung ändern oder absetzen. Nach Abschluss eines autorisierten Ankaufs virtueller Währung in einem Applikations-Store wird der Betrag an gekaufter virtueller Währung Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben. Der Lizenzgeber setzt einen maximalen Betrag fest, den Sie ausgeben dürfen, um virtuelle Währung pro Geschäftsgang bzw. pro Tag zu kaufen, der je nach zugehöriger Software unterschiedlich sein kann. Der Lizenzgeber kann nach eigenem Ermessen zusätzliche Einschränkungen hinsichtlich des Betrages für den Kauf oder die Nutzung der virtuellen Währung und des maximalen Guthabens an virtueller Währung, der Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben werden kann, festsetzen. Sie haften allein für jeden Ankauf von virtueller Währung, der über Ihr Benutzerkonto getätigt wird, unabhängig davon, ob von Ihnen autorisiert oder nicht.

BERECHNUNG DES SPIELGUTHABENS: Sie können auf die Ihnen zur Verfügung stehenden virtuellen Gegenstände bzw. die virtuelle Währung auf Ihrem Benutzerkonto Zugriff haben und sie einsehen, wenn Sie eingeloggt sind. Der Lizenzgeber behält sich nach eigenem Ermessen das Recht vor, sämtliche Berechnungen zu den Ihnen auf Ihrem Benutzerkonto zur Verfügung stehenden virtuellen Gegenständen und der virtuellen Währung anzustellen. Der Lizenzgeber behält sich weiterhin nach eigenem Ermessen das Recht vor, den Betrag an virtueller Währung, die im Zusammenhang mit Ihrem Kauf an virtuellen Gegenständen oder zu anderen Zwecken Ihrem Benutzerkonto gutgeschrieben oder von diesem abgebucht wird, zu ermitteln. Während der Lizenzgeber bemüht ist, alle diese Berechnungen angemessen und konsequent anzustellen, erkennen Sie an und erklären hiermit, dass die Ermittlung des Lizenzgebers hinsichtlich der verfügbaren virtuellen Währung bzw. der virtuellen Gegenstände auf Ihrem Benutzerkonto richtig und endgültig ist, außer Sie können dem Lizenzgeber anhand von Belegen nachweisen, dass diese Berechnung absichtlich falsch war oder ist.

VERWENDUNG VIRTUELLER WÄHRUNG UND VIRTUELLER GEGENSTÄNDE: Alle gekauften, spielinternen virtuellen Gegenstände bzw. virtuellen Währungen können die Spieler laut den Spielregeln für Währung und Gegenstände im Verlauf des Spiels, die je nach zugehöriger Software unterschiedlich sein können, verbrauchen oder verlieren. Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände dürfen nur innerhalb der Software verwendet werden und der Lizenzgeber kann nach eigenem Ermessen die virtuelle Währung und die virtuellen Gegenstände auf ein einziges Spiel begrenzen. Die zugelassene Verwendung und zugelassenen Zwecke der virtuellen Währung bzw. der virtuellen Gegenstände können jederzeit geändert werden. Ihre laut Ihres Benutzerkontos verfügbaren virtuellen Gegenstände/virtuelle Währung verringern sich jedes Mal, wenn Sie virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände für den Ankauf virtueller Gegenstände oder für andere zugelassene Verwendungen innerhalb der Software verwenden. Die Nutzung der virtuellen Währung/virtuellen Gegenstände stellt einen Anspruch gegen und eine Abhebung von der auf Ihrem Benutzerkonto verfügbaren virtuellen Währung bzw. den virtuellen Gegenständen dar. Sie müssen über ausreichend virtuelle Währung/virtuelle Gegenstände auf Ihrem Benutzerkonto verfügen, um ein Geschäft innerhalb der Software abschließen zu können. Virtuelle Währung/Virtuelle Gegenstände können ohne vorherige Ankündigung bei Eintritt bestimmter Ereignisse im Zusammenhang mit Ihrer Verwendung der Software von Ihrem Benutzerkonto abgezogen werden: Sie können z.B. virtuelle Währung oder virtuelle Gegenstände verlieren, wenn Sie ein Spiel verlieren oder Ihre Spielfigur stirbt. Sie haften für jede Verwendung der virtuellen Währung bzw. der virtuellen Gegenstände, die über Ihr Benutzerkonto getätigt wird, unabhängig davon, ob von Ihnen autorisiert oder nicht. Sie müssen den Lizenzgeber bei Feststellung der unbefugten Verwendung von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen, die über Ihr Benutzerkonto getätigt wird, unverzüglich benachrichtigen, indem Sie eine Support-Anfrage an www.rockstargames.com/support richten.

NICHT-EINLÖSBAR: Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände können nur gegen spielinterne Waren oder Dienstleistungen eingelöst werden. Sie dürfen zu keinem Zeitpunkt verkauft, verleihen, lizenziert, vermietet bzw. in eine konvertierbare virtuelle Währung umgestellt werden. Virtuelle Währung und virtuelle Gegenstände können zu keinem Zeitpunkt gegen einen Geldbetrag oder Geldwert bzw. gegen andere Gegenstände durch den Lizenzgeber oder eine andere Person oder juristische Person eingelöst werden, sofern dies nicht hier ausdrücklich vorgesehen ist oder anderweitig durch geltendes Recht vorgeschrieben. Virtuelle Währung und Virtuelle Gegenstände haben keinen Barwert. Weder der Lizenzgeber noch eine andere natürliche oder juristische Person ist auf irgendeine Art verpflichtet virtuelle Währung bzw. virtuellen Gegenstände in einen Gegenwert zu wechseln, einschließlich jedoch nicht beschränkt auf echte Währungen.

KEINE RÜCKERSTATTUNG: Alle Käufe an virtueller Währung und virtuellen Gütern sind endgültig und unter keinen Umständen erstattungsfähig, übertragbar oder austauschbar. Außer das geltende Recht verbietet es, ist der Lizenzgeber uneingeschränkt berechtigt, diese virtuelle Währung bzw. die virtuellen Gegenstände nach seinem alleinigen Ermessen zu verwalten, regulieren, kontrollieren, abzuändern, auszusetzen bzw. zu beseitigen. Der Lizenzgeber haftet weder Ihnen noch anderen Person gegenüber hinsichtlich der Ausübung dieser Rechte.

KEINE ÜBERTRAGUNG: Die Übertragung, der Handel, der Verkauf oder der Tausch von virtueller Währung/virtuellen Gegenständen an jemanden für andere Zwecke als Spielzwecke unter Verwendung der Software gemäß der ausdrücklichen Genehmigung des Lizenzgebers ("Nicht genehmigte Geschäfte"), einschließlich jedoch nicht beschränkt auf Nutzer der Software u.a., wird vom Lizenzgeber nicht genehmigt und ist streng verboten. Der Lizenzgeber behält sich in eigenem Ermessen das Recht vor, Ihr Benutzerkonto und Ihre virtuelle Währung/virtuellen Gegenstände zu löschen, auszusetzen oder zu ändern und diese Vereinbarung zu kündigen, wenn Sie sich an nicht genehmigten Geschäften beteiligen, sie fördern oder anfordern. Alle Nutzer, die an solchen Aktivitäten teilnehmen, tun dies auf eigene Gefahr und erklären sich damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Direktoren, Mitarbeiter und Vertreter von allen Schäden, Verlusten und Aufwendungen, die direkt oder indirekt durch solche Aktionen verursacht wurden, schadlos zu halten. Sie erkennen an, dass der Lizenzgeber vom jeweiligen Applikations-Store verlangen kann, alle nicht genehmigten Geschäfte, unabhängig vom Zeitpunkt (ob vergangen oder bevorstehend) des nicht genehmigten Geschäfts, zu verhindern, auszusetzen, zu beenden, unterbrechen oder rückgängig zu machen, wenn er einen Verdacht auf oder Beweise für Betrug, Verstöße gegen dieses Abkommen, Verstöße gegen geltendes Recht oder geltende Vorschriften hat, oder eine vorsätzliche Handlung mit dem Ziel oder mit der Wirkung oder möglichen Wirkung des Eingriffs in den Betrieb der Software in irgendeiner Weise. Besteht Grund zur Annahme, dass Sie an einem nicht genehmigten Geschäft beteiligt sind, erklären Sie sich ferner damit einverstanden, dass der Lizenzgeber Ihnen nach eigenem Ermessen den Zugriff auf die auf Ihrem Benutzerkonto verfügbaren virtuellen Gegenstände bzw. virtuelle Währung einschränken kann oder Ihr Benutzerkonto sowie Ihren Anspruch auf beliebige virtuelle Gegenstände bzw. virtuelle Währung und andere Gegenstände im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto kündigen oder sperren kann.

STANDORT: Die virtuelle Währung ist nur für Kunden an bestimmten Standorten verfügbar. Sie können keine virtuelle Währung kaufen oder verwenden, wenn Sie sich nicht an einem anerkannten Standort befinden.

BEDINGUNGEN DER SOFTWARE-STORES

Diese Vereinbarung und die Bereitstellung der Software durch alle Software-Stores (einschließlich dem Erwerb von virtueller Währung und virtuellen Gegenständen) unterliegen den vorhandenen oder erforderlichen zusätzlichen Bedingungen des jeweiligen Software-Stores und allen in dieser Beziehung relevanten Bedingungen als Bestandteil dieser Vereinbarung. Der Lizenzgeber ist nicht verantwortlich und haftet nicht für jegliche Kreditkarten- oder Bankentgelte, -abgaben bzw. -gebühren im Zusammenhang mit Ihren Kaufgeschäften innerhalb der Software oder über einen Software-Store. Alle derartigen Geschäfte werden durch den Software-Store und nicht durch den Lizenzgeber abgewickelt. Der Lizenzgeber lehnt jegliche Haftung für solche Geschäfte ausdrücklich ab und Sie stimmen zu, dass Ihr einziges Rechtsmittel in Bezug auf alle Geschäftsabschlüsse von oder über diesen Software-Store stammt bzw. besteht.

Diese Vereinbarung wird ausschließlich zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber getroffen, nicht mit einem Software-Store. Sie erkennen an, dass der Software-Store nicht verpflichtet ist Instandhaltungs- oder Supportdienste in Verbindung mit der Software zu leisten. Mit Ausnahme des Vorgenannten und dem maximal gesetzlich vorgeschriebenen Umfang hat der Software-Store keinerlei Gewährleistungspflicht in Bezug auf die Software. Jegliche Mängelrüge in Verbindung mit der Software bezüglich Produkthaftung, einer Nichteinhaltung gegebener gesetzlicher oder rechtlicher Anforderungen, Verbraucherschutzansprüchen oder ähnlichen Verstößen gegen Gesetze oder das Urheberrecht sind Gegenstand dieser Vereinbarung und fallen nicht in den Verantwortungsbereich des Software-Stores. Die Dienstleitungsbestimmungen sowie sämtliche anderen anwendbaren Bestimmungen des Software-Stores sind zu beachten. Die Softwarelizenz ist nicht übertragbar und ist nur zur Nutzung der Software auf einem geeigneten Gerät vorgesehen, das sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfügungsgewalt befindet. Sie versichern, dass Sie sich nicht in einem Land unter US-amerikanischen Embargo befinden bzw. nicht auf der Liste der „Specially Designated Nationals" des US-amerikanischen Finanzministeriums bzw. der Liste der „Commerce Denied Persons" oder der „Entity List" des US-amerikanischen Wirtschaftsministeriums geführt werden. Gemäß dieser Vereinbarung sind Software-Stores anspruchsberechtigte Drittpartei und dazu berechtigt, diese Vereinbarung gegen Sie geltend zu machen.

INFORMATIONSSAMMLUNG UND -NUTZUNG

Durch das Installieren und Verwenden dieser Software erklären Sie Ihr Einverständnis mit den Bedingungen über die Erfassung und Verwendung von Informationen, wie im vorliegenden Absatz beschrieben und gemäß der Datenschutzrichtlinien des Lizenzgebers, einschließlich (sofern zutreffend) (i) der Weitergabe von jeglichen persönlichen Daten und anderen Informationen an den Lizenzgeber, seine verbundenen Unternehmen, Verkäufer und Geschäftspartner sowie an bestimmte weitere Drittparteien, wie Regierungsbehörden in den USA und in anderen Ländern außerhalb Europas bzw. außerhalb Ihres Landes, einschließlich Länder, in denen ein geringerer Datenschutz vorherrscht; (ii) des öffentlichen Anzeigens Ihrer Daten, wie z.B. Identifizierung Ihrer nutzererstellten Inhalte oder Anzeigen Ihrer Punktzahlen, Ranglisten und Ergebnisse, sowie anderer Spieldaten auf Websites und anderen Plattformen; (iii) des Teilens Ihrer Spieldaten mit Hardware-Herstellern, Plattform-Hosts und Marketingpartnern des Lizenzgebers; und (iv) anderer Verwendungen und Offenlegungen Ihrer persönlichen Daten oder anderer Informationen gemäß der oben genannten Datenschutzrichtlinie in der jeweils geltenden Fassung. Wenn Sie nicht möchten, dass Ihre Daten auf diese Weise geteilt oder genutzt werden, sollten Sie die Software nicht benutzen.

Für die Zwecke aller datenschutzrechtlichen Fragen, einschließlich der Erfassung, Verwendung, Offenlegung und Weitergabe Ihrer persönlichen Daten und anderer Informationen, hat die Datenschutzrichtlinie unter www.rockstargames.com/privacyin der jeweils geltenden Fassung Vorrang vor jeder anderen Aussage dieser Vereinbarung.

GEWÄHRLEISTUNG

BEGRENZTE GEWÄHRLEISTUNG: Der Lizenzgeber garantiert Ihnen (wenn Sie der ursprüngliche Käufer sind, jedoch nicht, wenn Sie die vorab aufgezeichnete Software und begleitende Dokumentation vom ursprünglichen Käufer übertragen erhalten haben), dass das ursprüngliche die Software enthaltene Speichermedium in Bezug auf Material und Verarbeitung unter normalen Nutzungs- und Betriebsbedingungen für die Dauer von 90 Tagen ab dem Kaufdatum frei von Mängeln ist. Der Lizenzgeber garantiert Ihnen, dass die Software mit einem Computer kompatibel ist, der den Mindestsystemanforderungen der Software-Dokumentation entspricht, oder dass sie durch den Spielkonsolenhersteller als kompatibel mit der Spielkonsole, für die sie veröffentlicht wurde, erklärt worden ist. Aufgrund von Schwankungen in Bezug auf Hardware, Software, Internet-Verbindungen und individuelle Nutzung übernimmt der Lizenzgeber keine Garantie für die Leistungsfähigkeit der Software auf Ihrem individuellen Computer oder Ihrer persönlichen Spielkonsole. Der Lizenzgeber haftet nicht bei Störungen bei der Nutzung der Software; er ist nicht dafür verantwortlich, dass die Software Ihren Anforderungen entspricht; dass der Betrieb der Software ununterbrochen oder fehlerfrei ist; oder dass die Software mit der Software oder Hardware von Drittanbietern kompatibel ist oder dass etwaige Fehler in der Software behoben werden. Eine mündliche oder schriftliche Beratung durch den Lizenzgeber oder einen autorisierten Vertreter stellt keine Garantie dar. Da einige Länder den Ausschluss oder die Begrenzung der impliziten Gewährleistung oder die Einschränkung der gesetzlichen Rechte des Verbrauchers nicht zulassen, können einige oder alle der oben genannten Ausschlüsse und Begrenzungen möglicherweise nicht auf Sie zutreffen.

Sollten während der Garantiezeit aus irgendeinem Grund Mängel an dem Speichermedium oder der Software auftreten, verpflichtet sich der Lizenzgeber, jede für mangelhaft befundene Software innerhalb der Garantiezeit kostenlos zu ersetzen, solange die Software vom Lizenzgeber aktuell

hergestellt wird. Wenn die Software nicht mehr verfügbar ist, behält sich der Lizenzgeber das Recht vor, sie durch eine ähnliche Software von gleichem oder höherem Wert zu ersetzen. Diese Garantie gilt nur für das Speichermedium und die Software, wie sie ursprünglich vom Lizenzgeber zur Verfügung gestellt worden sind, und gilt nicht für den normalen Verschleiß. Diese Garantie gilt nicht und erlischt, wenn der Mangel durch falschen bzw. unsachgemäßen Gebrauch oder Unachtsamkeit entstanden ist. Die gesetzliche Gewährleistungspflicht ist ausdrücklich auf die vorstehend beschriebene 90-Tage-Frist begrenzt.

Es sei denn, dass sich aus dem Vorstehenden Gegenteiliges ergibt, gilt diese Gewährleistung anstelle sämtlicher anderer Gewährleistungen, ob mündlich oder schriftlich, ausdrücklich oder konkludent erteilt, einschließlich anderer Zusicherungen allgemeiner Gebrauchstauglichkeit, Tauglichkeit für einen bestimmten Zweck oder der Nichtverletzung von Rechten. Keine anderen Gewährleistungen jeglicher Art sind für den Lizenzgeber verbindlich.

Wenn Sie die Software aufgrund der oben beschriebenen beschränkten Gewährleistung zurücksenden, senden Sie die Original-Software bitte nur an die unten angegebene Adresse des Lizenzgebers und geben Sie folgendes an: Ihren Namen, die Rücksendeadresse, eine Kopie des datierten Kaufbelegs sowie eine kurze Mitteilung, die den Fehler und das System, auf welchem Sie die Software benutzen, beschreiben.

HAFTUNGSFREISTELLUNG

Sie sind damit einverstanden, den Lizenzgeber, seine Partner, Lizenzgeber, verbundenen Unternehmen, Auftragnehmer, leitenden Angestellten, Direktoren, Mitarbeiter und Vertreter im Zusammenhang mit allen Schäden, Verlusten und Aufwendungen zu entschädigen, zu verteidigen und sie davon schadlos zu halten, die direkt oder indirekt aufgrund Ihrer Handlungen oder Unterlassungen bei der Nutzung der Software gemäß den Bedingungen der Vereinbarung entstanden sind.

DER LIZENZGEBER HAFTET IN KEINEM FALL FÜR BESONDERE, NEBEN-, ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS DEM EIGENTUM, DER NUTZUNG ODER DER FEHLERFUNKTION DER SOFTWARE ENTSTANDEN SIND, EINSCHLIESSLICH, ABER NICHT AUSSCHLIESSLICH, SCHÄDEN AN EIGENTUM, VERLUST DES FIRMENWERTS (GOODWILL), COMPUTERFEHLFUNKTIONEN UND, SOWEIT GESETZLICH ZULÄSSIG, ENTSTANDENE SACH- ODER PERSONENSCHÄDEN, ODER ENTGANGENE GEWINNE ODER STRAFSCHADENERSATZ AUS IRGENDWELCHEN KLAGEANSPRÜCHEN AUFGRUND VON ODER IM ZUSAMMENHANG MIT DIESER VEREINBARUNG ODER DER SOFTWARE, OB ZU UNRECHT (EINSCHLIESSLICH FAHRLÄSSIGKEIT), DURCH VERTRAG, KAUSALHAFTUNG ODER AUF ANDERE WEISE ENTSTANDEN, OB DER LIZENZGEBER AUF DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN HINGEWIESEN WORDEN IST ODER NICHT. DIE HAFTUNG DES LIZENZGEBERS FÜR ALLE SCHÄDEN ÜBERSTEIGT (SOFERN DIE GELTENDEN GESETZE ES NICHT ZWINGEND VORSCHREIBEN) IN KEINEM FALL DEN VON IHNEN FÜR DIE BENUTZUNG DER SOFTWARE TATSÄCHLICH BEZAHLTEN PREIS.

IN KEINEM FALL WIRD DIE GESAMTHAFTUNG DES LIZENZGEBERS FÜR ALL IHRE ANSPRÜCHE HIERUNTER, UNGEACHTET DER FORM DER HANDLUNG, JEMALS DEN BETRAG DER LIZENZGEBÜHREN, DIE SIE AN DEN LIZENZGEBER FÜR DIE VORANGEGANGENEN LETZTEN ZWÖLF (12) MONATE IM ZUSAMMENHANG MIT DER SOFTWARE GEZAHLT HABEN, ODER DEN BETRAG VON 200 US$ ÜBERSCHREITEN, JE NACHDEM WELCHER HÖHER IST.

DA EINIGE STAATEN/LÄNDER KEINE BEGRENZUNGEN IN BEZUG AUF DIE GESETZLICHE GEWÄHRLEISTUNG UND/ODER DEN AUSSCHLUSS BZW. DIE BEGRENZUNG DER HAFTUNG FÜR NEBEN- ODER FOLGESCHÄDEN, TOD ODER KÖRPERVERLETZUNG DURCH FAHRLÄSSIGKEIT, BETRUG ODER VORSÄTZLICHE SCHÄDIGUNG ZULASSEN, GELTEN DIESE BEGRENZUNGEN BZW. AUSSCHLÜSSE BZW. ALLE SICH ANDERWEITIG AUS DER VORSTEHENDEN ENTSCHÄDIGUNG ERGEBENDEN AUSSCHLÜSSE ODER BEGRENZUNGEN MÖGLICHERWEISE NICHT FÜR SIE. DIESE GARANTIE GILT NUR DANN NICHT IN DEM UMFANG, SOWEIT EINE EINZELNE BESTIMMUNG DIESER GARANTIE DURCH EIN BUNDESSTAATLICHES, STAATLICHES ODER KOMMUNALES GESETZ UNTERSAGT WIRD, DESSEN FOLGEN UNAUSWEISLICH SIND. DIESE GARANTIE VERLEIHT IHNEN BESTIMMTE RECHTE; ES KÖNNEN IHNEN JE NACH RECHTSPRECHUNG UNTERSCHIEDLICH RECHTE ZUSTEHEN.

WIR WOLLEN UND KÖNNEN DEN FLUSS VON DATEN ZU ODER VON UNSEREM NETZWERK UND ANDEREN TEILEN DES INTERNET, DRAHTLOSEN NETZWERKEN, ODER ANDEREN NETZWERKEN VON DRITTANBIETERN NICHT KONTROLLIEREN. DIESER STROM HÄNGT ZU EINEM GROSSEN TEIL VON DER LEISTUNG DES INTERNETS UND DER DURCH DRITTE ANGEBOTENEN UND KONTROLLIERTEN DRAHTLOSEN DIENSTE AB. ES KANN VORKOMMEN, DASS HANDLUNGEN ODER UNTERLASSUNGEN DIESER DRITTEN IHRE VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON BEEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN. WIR KÖNNEN NICHT GARANTIEREN, DASS SOLCHE EREIGNISSE NICHT AUFTRETEN. WIR ÜBERNEHMEN DAHER KEINE GARANTIE IM ZUSAMMENHANG MIT HANDLUNGEN UND UNTERLASSUNGEN DRITTER, DIE IHRE VERBINDUNG ZUM INTERNET, ZU DEN DRAHTLOSEN DIENSTEN ODER ZU TEILEN DAVON ODER DIE VERWENDUNG DER SOFTWARE UND DER BEGLEITENDEN LEISTUNGEN UND PRODUKTE BEEINTRÄCHTIGEN ODER STÖREN KÖNNTEN.

BEENDIGUNG

Diese Vereinbarung bleibt in Kraft, bis Sie oder der Lizenzgeber davon zurücktreten. Diese Vereinbarung endet automatisch, wenn der Lizenzgeber den Betrieb der Software-Server einstellt (ausschließlich bei Online-Spielen), wenn der Lizenzgeber feststellt oder glaubt, dass es bei Ihrer Nutzung der Software um Betrug, Geldwäsche oder eine andere illegale Tätigkeit geht, oder bei Nichteinhaltung der Bedingungen dieser Vereinbarung Ihrerseits, einschließlich jedoch nicht beschränkt auf die vorstehenden Lizenzbedingungen. Sie können von dieser Vereinbarung jederzeit zurücktreten, indem Sie (i) den Lizenzgeber bitten, Ihr Benutzerkonto, mit welchem Sie Zugriff auf die Software haben und diese verwenden können, gemäß den Nutzungsbedingungen zu kündigen und zu löschen oder (ii) alle Kopien der Software in Ihrem Besitz, Ihrer Verwahrung oder Kontrolle zerstören und/oder löschen. Das Löschen der Software von Ihrer Spielplattform löscht nicht die zu Ihrem Benutzerkonto zugeordneten Informationen, einschließlich der Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Sie die Software mit dem gleichen Benutzerkonto neuinstallieren, können Sie immer noch Zugriff auf Ihre vorherigen Account-Daten haben, einschließlich der Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Währung und virtuellen Gegenstände. Wenn Ihr Benutzerkonto bei Beendigung dieser Vereinbarung aus irgendeinem Grund gelöscht wird, werden jedoch, soweit es das geltende Recht nicht ausdrücklich verbietet, die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuellen Gegenstände und virtuelle Währung ebenfalls gelöscht. Die Software bzw. die Ihrem Benutzerkonto zugeordneten virtuelle Währung und virtuellen Gegenstände stehen Ihnen dann nicht mehr zur Verfügung. Bei Beendigung dieser Vereinbarung aufgrund einer Verletzung derselben Ihrerseits kann der Lizenzgeber Ihnen verbieten, sich erneut anzumelden oder erneut Zugriff auf die Software zu erhalten. Nach Beendigung dieser Vereinbarung müssen Sie die physische Kopie der Software zerstören oder dem Lizenzgeber zurückgeben sowie alle sonstigen Kopien der Software, die dazugehörige Dokumentation, Begleitmaterialien sowie sämtliche Komponenten und Teile der Software dauerhaft zerstören, die sich in Ihrem Besitz oder Ihrer Verfügungsgewalt befinden. In diesem Fall sind die genannten Kopien und Materialien auch endgültig von jeglichem Server, Computer, Spielkonsole oder Mobilgerät zu entfernen und zu löschen, auf dem diese installiert worden sind. Bei Beendigung dieser Vereinbarung erlöschen Ihre Rechte zur Nutzung der Software, einschließlich der virtuellen Währung bzw. der virtuellen Gegenstände im Zusammenhang mit Ihrem Benutzerkonto, unverzüglich und Sie müssen jegliche Nutzung der Software einstellen. Die Beendigung dieser Vereinbarung beeinträchtigt unsere Rechte bzw. Ihre Verpflichtungen aus dieser Vereinbarung nicht.

EINGESCHRÄNKTE RECHTE DER REGIERUNG DER VEREINIGTEN STAATEN

Software und Dokumentation wurden ausschließlich mit privaten Mitteln entwickelt und werden als "kommerzielle Computer-Software" bzw. "rechtlich einschränkte Computer-Software" angeboten. Die Nutzung, Vervielfältigung oder Offenlegung durch die US-Regierung oder einem Subunternehmer der US-Regierung unterliegt den Einschränkungen gemäß Unterabsatz (c)(1)(ii) der Klausel „Rechte für Technische Daten und Computer Software" in DFARS 252.227-7013 oder gemäß Unterabsatz (c)(1) und (2) der Klausel „Kommerzielle Computer Software - Eingeschränkte Rechte" in FAR 52.227-19, sofern anwendbar. Der Auftragnehmer/Hersteller ist Lizenzgeber am nachstehend angegebenen Standort.

BILLIGKEITSRECHTLICHE RECHTSMITTEL

Sie stimmen hiermit zu, dass im Falle einer nicht ausdrücklichen Durchsetzung der Bedingungen dieser Vereinbarung dem Lizenzgeber ein irreparabler Schaden entsteht, und erklären sich daher einverstanden, dass der Lizenzgeber ohne Erfordernis einer Sicherheitsleistung, Bürgschaft oder eines Schadensnachweises Anspruch auf entsprechende billigkeitsrechtliche Rechtsmittel im Zusammenhang mit allen Bestimmungen dieser Vereinbarung hat, einschließlich des vorübergehenden oder dauerhaften Unterlassungsanspruchs, zusätzlich zu allen anderen verfügbaren Rechtsmitteln.

STEUERN UND AUFWENDUNGEN

Sie haften für, entschädigen und stellen den Lizenzgeber und all seine verbundenen Unternehmen, leitenden Angestellten, Direktoren und Mitarbeiter frei in Bezug auf die Zahlung sämtlicher Steuern, Abgaben und Zölle jeder Art, die von einer staatlichen Stelle auf die Geschäftsvorgänge gemäß diesem Abkommen, einschließlich Zinsen und Strafen darauf (außer den Steuern auf das Nettoeinkommen des Lizenzgebers), auferlegt wurden, unabhängig davon, ob diese in einer an Sie durch den Lizenzgeber eventuell übermittelte Rechnung enthalten waren. Sie haben Abschriften aller Freistellungsbescheinigungen dem Lizenzgeber vorzulegen, wenn Sie Anspruch auf Befreiung haben. Sie haften allein für alle Ausgaben und Kosten, die Ihnen im Zusammenhang mit Ihren eventuellen Handlungen hierunter entstanden sind. Sie haben keinen Anspruch auf eine Kostenerstattung durch den Lizenzgeber und werden den Lizenzgeber schad- und klaglos diesbezüglich halten.

NUTZUNGSBEDINGUNGEN

Jeder Zugriff auf und jede Nutzung der Software unterliegen den Bestimmungen dieser Vereinbarung, der entsprechenden Software-Dokumentation, den Nutzungsbedingungen des Lizenzgebers und der Datenschutzrichtlinie des Lizenzgebers; alle Bestimmungen der Nutzungsbedingungen sind hiermit Bestandteil dieser Vereinbarung durch diese Bezugnahme. Diese Vereinbarungen stellen die vollständige Vereinbarung zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber in Bezug auf die Nutzung der Software und der dazugehörigen Dienstleistungen und Produkte dar und ersetzen alle vorherigen schriftlichen oder mündlichen Vereinbarungen zwischen Ihnen und dem Lizenzgeber. Sollte es einen Widerspruch zwischen dieser Vereinbarung und den Allgemeinen Geschäftsbedingungen geben, so gilt diese Vereinbarung.

VERSCHIEDENES

Sollte eine Bestimmung dieser Vereinbarung aus einem beliebigen Grund als nicht durchsetzbar gelten, wird diese Bestimmung nur dahingehend so umformuliert, dass sie durchsetzbar wird ; die anderen Bestimmungen dieser Vereinbarung bleiben davon unberührt.

ANWENDBARES RECHT

Diese Vereinbarung soll nach den Gesetzen des Staates New York ausgelegt werden (ohne Rücksicht auf mögliche Kollisionsnormen), so wie diese Gesetze auf Vereinbarungen angewendet werden, die innerhalb von New York zwischen Einwohnern von New York geschlossen und ausgeführt werden, außer es gilt das Bundesgesetz. Sofern der Lizenzgeber für den jeweiligen Fall nicht ausdrücklich darauf schriftlich verzichtet oder kein Widerspruch mit den örtlichen Gesetzen besteht, liegt der Gerichtsstand für Klagen im Zusammenhang mit dem vorliegenden Gegenstand einzig und allein bei den Staats- und Bundesgerichten am Sitz der Hauptniederlassung des Lizenzgebers (Kreis New York, New York, USA). Sie und der Lizenzgeber stimmen der Zuständigkeit dieser Gerichte zu und erklären sich einverstanden, dass Vorladungen in der hier für die Übermittlung von Ankündigungen vorgesehenen Weise zugestellt werden können, oder sonst in der Weise, wie es die staatlichen oder Bundesvorschriften des Staates New York erlauben. Sie und der Lizenzgeber erklären sich einverstanden, dass die UN-Konvention über Verträge über den internationalen Warenkauf (Wien, 1980) auf diese Vereinbarung bzw. auf Auseinandersetzungen oder Geschäftsabschlüsse im Zusammenhang mit dieser Vereinbarung keine Anwendung findet.

WENN SIE FRAGEN HINSICHTLICH DIESER VEREINBARUNG HABEN, KÖNNEN SIE SICH SCHRIFTLICH AN UNS WENDEN: TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. 622 BROADWAY, NEW YORK, NY 10012.

TECHNISCHER SUPPORT

Wenn du technische Schwierigkeiten hast, besuche bitte www.rockstargames.com/support. Dort findest du die neuesten Support-Kontaktinformationen sowie Antworten auf häufig gestellte Fragen. Wir bieten Support über das Internet, per E-Mail, Telefon und Twitter an.

NOTIZEN

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia	**1300 365 911** Calls charged at local rate
Belgique/België/Belgien	**011 516 406** Tarif appel local/Lokale kosten
Česká republika	**0225341407**
Danmark	**90 13 70 13** Pris: 6:-/minut, support@dk.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
Deutschland	**01805 766 977** 0,14 Euro/Minute
España	**902 102 102** Tarifa nacional
Ελλάδα	**801 11 92000**
France	**0820 31 32 33** prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi
ישראל – ישפאר מוצרי צריכה	טלפון תמיכה **09-9711710** פקס **09-9560957** או בקרו באתר www.isfar.co.il
Ireland	**0818 365065** All calls charged at national rate
Italia	**199 116 266** Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto
Malta	**234 36 000** Local rate
Nederland	**0495 574 817** Interlokale kosten
New Zealand	**09 415 2447** National Rate **0900 97669** Call cost $1.50 (+ GST) per minute
Norge	**820 68 322** Pris: 6,50:-/min, support@no.playstation.com Mandag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
Österreich	**0820 44 45 40** 0,116 Euro/Minute
Portugal	**707 23 23 10** Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico
Россия	**+ 7 (495) 981-2372**
Suisse/Schweiz/Svizzera	**0848 84 00 85** Tarif appel national/Nationaler Tarif/Tariffa Nazionale
Suomi	**0600 411 911** 0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai – perjantai 12–18
Sverige	**0900-20 33 075** Pris 7,50:- min, support@se.playstation.com Måndag – Torsdag 10.00 – 18.00, Fredag 10.00 – 17.30
UK	**0844 736 0595** National rate

If your local telephone number is not shown, please visit **playstation.com** for contact details.

Dieses Symbol auf unseren Elektroprodukten oder deren Verpackung weist darauf hin, dass das entsprechende Produkt in Europa nicht als Haushaltsmüll entsorgt werden darf. Um die ordnungsgemäße Abfallbehandlung sicherzustellen, entsorgen Sie es bitte gemäß örtlichen Gesetzen und Verordnungen für die Entsorgung von Elektrogeräten. Dadurch tragen Sie zur Erhaltung der natürlichen Ressourcen und Förderung des Umweltschutzes bei der Behandlung und Entsorgung von Elektromüll bei.

BLES-00652

"PS", "PlayStation", "△ ○ ✕ □" and "DUALSHOCK" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association. All rights reserved.

5026555419031